

REGULAMENT PROBA PARTER

FINALA CAMPIONAT NATIONAL INDIVIDUAL - PARTER- U 17

Participanți: sportivi/sportive cu vârsta de 15-17 ani (născuți în anii 2006, 2007, 2008) care îndeplinesc condițiile regulamentare: legitimație, viză anuală, viză medicală, act de identitate (carte de identitate/pașaport), acord parental/tutore legal si consimtamantul scris, pentru testările ANTI DOPING.

Sportivii cu vârsta de 15 ani (născuți în anul 2008), fete și băieți trebuie să îndeplinească suplimentar următoarele condiții: viză medicală apt cadeți, consimtamantul scris, pentru testările ANTI DOPING și acord parental/tutore legal.

INSCRIERILE LA CUPA ROMANIEI SI FINALA SE VOR FACE ONLINE, INTR-O PERIOADA DE 14 ZILE SI MAXIM CU 10 ZILE INAINTE DE COMPETITIA RESPECTIVA, PE (inscrieri-competitii.ro), AFISAT PE SITE-UL FEDERATIA ROMANA DE LUPTE.

Categoriile de greutate:

Lupte greco-romane	Lupte libere	Lupte feminine
41-45 KG	41-45 KG	36-40 KG
48 KG	48 KG	43 KG
51 KG	51 KG	46 KG
55 KG	55 KG	49 KG
60 KG	60 KG	53 KG
65 KG	65 KG	57 KG
71 KG	71 KG	61 KG
80 KG	80 KG	65 KG
92 KG	92 KG	69 KG
110 KG	110 KG	73 KG

Finala Campionat National Individual – Parter – U 17 :

Se va face imperechere conform regulamentului U.W.W (conform tragerii la sorti)

Pana sa inceapa lupta se va alege cine va sta in parter, sportivul cu dres rosu ori sportivul cu dres albastru ((se va da cu banul, daca apare culoarea rosie pe ban, sportivul in dres rosu isi va alege cum va sta). Exemplu : Rosu isi alege ca sportivul in dres albastru sa stea in parter (prima repriza) 30 secunde, continuarea va fi urmatoarea, sportivul cu dres rosu (prima repriza) parter 30 secunde, pauza 30 secunde , sportivul cu dres rosu (a doua repriza) parter 30 secunde, continuare sportivul in dres albastru (a doua repriza) parter 30 secunde.

1 Repriza – formata din 30 secunde primul sportiv in parter si 30 secunde parter celalalt sportiv – Total 1 min

Pauza – 30 secunde

2 Repriza – formata din 30 secunde primul sportiv in parter si 30 secunde parter celalalt sportiv – Total 1 min

Mentiuni: Nu exista lupta din picioare.

La tus se acorda 5 pct, si se continua lupta la pozitia initiala (atacatorul deasupra) . Tusul nu este echivalent cu castigarea meciului prin victorie.

Nu exista superioritate.

Regulamentul luptei la parter

În poziția "parter" luptătorul de dedesubt poate contracara eforturile adversarului, nu are voie să se ridice dar are voie să execute orice contra-atac dorește.

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta

Dacă în orice împrejurare luptătorii ajung în poziția din picioare față în față, se oprește lupta și se reia din poziția inițială de la parter.

În lupta din parter meciul nu se termină în caz de superioritate tehnică sau tuș.

La superioritate tehnică se acumulează punctele iar la tuș se reia lupta din poziția inițială de la parter.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de deasupra

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, luptătorului de dedesubt nu îi este permis să pună mai mult de o mână pe partea superioară a adversarului (bust sau oricare parte a mâinilor adversarului). Mai mult, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta, nici să ceară reluarea luptei din poziția în picioare.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare. Cu toate acestea, luptătorul de dedesubt are permisiunea de a se ridica după fluierul arbitrilor.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de dedesubt

- prima dată – avertisment verbal
- a doua oară – avertizare și 1 punct la stilul Libere și 2 puncte la stilul Greco Romane pentru adversar și reluarea luptei din poziția parter.

Valoarea atribuită Acțiunilor și Prizelor

1 punct:

- toate opririle prin accidentare fără sângerare sau fără o accidentare vizibilă sunt penalizate cu 1 punct pentru adversar.
- luptătorului al cărui adversar a solicitat o contestație, dacă decizia inițială este confirmată
- pentru trecerea deasupra (contra atac al luptătorului dominat la parter și care trece deasupra)
- atacatorului al cărui adversar fuge din priză, de pe saltea, ambele stiluri (GR și LL)
- atacatorului al cărui adversar comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (LL)
- atacatorului al cărui adversar comite o priză nelegală în timpul execuției unei prize de atac (LL)
- luptătorului **de deasupra** al cărui adversar refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (LL)
- luptătorului care finalizează/reușește priza chiar dacă adversarul face o priză nelegală (LL)
- **DUPA TERMINARE 30 SEC (ATACANTUL NU A FACUT PCT 0) CEL CARE A STAT IN PARTER VA PRIMI 1 PUNCT . ACELASI LUCRU SE VA INTAMPLA DUPA FIECARE 30 SECADE DACA SPORTIVUL CARE A FOST ATACANT (DEASUPRA) NU A FACUT PUNCTE.**
- Daca un sportiv (aparator) din pozitia parter, trece la spatele adversarului, va primi 1 pct si se va relua lupta din pozitia initiala (in termenul de 30 secunde ramase). (nu va exista continuare la contra atac)

2 puncte:

- luptătorului care execută o priză care plasează spatele adversarului într-un unghi mai mic de 90 de grade , inclusiv când adversarul este pe una sau două mâini întinse.
- luptătorului care atacă, adversarul rulând pe umeri.
- luptătorului care blochează adversarul în executarea unui procedeu la lupta din parter și-l duce într-o poziție periculoasă.
- atacatorului al cărui adversar fuge de pe saltea în poziție periculoasă (LL și GR)
- atacatorului al cărui adversar refuză să înceapă, comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (GR).
- atacatorului în situația în care adversarul comite o priză ilegală în timpul unei prize angajate (GR).
- luptătorului de deasupra în situația în care adversarul refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (GR).
- atacatorului al cărui adversar comite un fault într-o poziție periculoasă.
- Daca un sportiv (aparator) din pozitia parter, il prinde pe spate pe atacant va primi 2 pct. (se asteapta pana se finalizeaza tusul) si se va relua lupta din pozitia initiala(in termenul de 30 secunde ramase).

4 puncte

- pentru orice priză executată prin smulgerea de la sol și ducerea adversarului în poziție periculoasă, de mică amplitudine, chiar dacă atacatorul se găsește cu unul sau doi genunchi la sol sau face o rotație în aer
- luptătorului care execută un procedeu de mare amplitudine și care nu-l pune pe adversar în poziție periculoasă directă și imediată.

5 puncte

- procedeul executat de luptătorul la parter care smulge adversarul complet de la sol și execută un procedeu de mare amplitudine care îl proiectează pe ultimul în poziție periculoasă directă și imediată.
- Tușul
- Dacă un sportiv (aparator) din poziția parter, îl prinde pe spate pe atacant și va finaliza prin tuș, va primi 5 pct și se va relua lupta din poziția inițială (în termenul de 30 secunde ramase)

Zona de pasivitate (Zona portocalie)

Zona de pasivitate care este colorată în portocaliu, este dispusă pentru scopul de a detecta luptătorul pasiv; este dispusă și pentru eliminarea luptei sistematice pe marginea saltei și orice ieșire din zona de luptă.

Toate procedeele și acțiunile începute în suprafața centrală de luptă și terminate în această zonă sunt valabile, inclusiv punerea în pericol, contra-atac și tușul.

Orice priză sau contra-atac dacă ea sfârșește în suprafața de protecție, lupta este oprită iar luptătorii aduși în centrul saltei, în parter iar punctele vor fi atribuite conform cu valoarea prizei.

Tușul în zona de protecție nu este valabil. Meciul trebuie întrerupt și luptătorii se întorc în poziția în parter în centrul saltei pentru că priza s-a terminat în afara saltei.

În cazul în care un luptător execută o priză fără succes și ajunge dedesubt în zona de protecție într-o poziție neutră controlată de adversar (adversarul nu a făcut nicio mișcare pentru a ajunge în acea poziție), nu va pierde punct. În cazul în care ajunge pe spate în zona de protecție cu control din partea adversarului, va pierde 2 puncte.

În cazul luptei la parter, orice acțiune, procedeu sau contra-atac efectuat pornind din zona portocalie este valabil, chiar dacă se termină în suprafața de protecție.

Arbitrul și judecătorul acordă punctele pentru toate acțiunile începute la parter în zona portocalie și executate în suprafața de protecție. În acest caz lupta este întreruptă iar luptătorii sunt aduși în centru, în parter.

În lupta la parter, atacantul poate continua acțiunea dacă părăsește zona pasivă în timp ce execută priza, cu condiția ca umerii și capul adversarului să fie în zona de pasivitate.

Interdicții generale

Este interzis ca luptătorii:

- să se tragă de păr, de urechi, de părțile genitale, să se ciupească, să se muște, să tragă de degete sau de urechi și în general, să facă orice acțiune, gest sau priză având ca scop torturarea adversarului sau cauzarea de suferință pentru a-l obliga să abandoneze.
- să lovească cu piciorul, cu capul, să ștranguleze, să împingă, să execute prize care pot pune în pericol viața adversarului sau să provoace o fractură, o luxare de membre, să calce pe picioarele adversarului sau să îi atingă fața între sprâncene și linia gurii.
- să lovească cu cotul sau cu genunchiul în abdomenul sau stomacul adversarului, să facă torsiuni susceptibile să provoace suferință, să-l țină pe adversar de dres.
- să se agațe sau să se prindă de saltea.
- să vorbească în timpul meciului.
- să apuce talpa piciorului adversarului (singura prindere regulamentară este de partea superioară a piciorului și a călcâiului)
- să aranjeze între ei rezultatul luptei
- să prindă și să forțeze degetele pentru blocarea adversarului și prevenirea Luptei Active

- să scuipe apa din gură în timpul pauzei.

Aceste interdicții generale sunt pedepsite în funcție de gravitatea greșelii (descalificare, avertizare – 1(2) puncte sau avertizare verbală). Sancțiuni disciplinare pot fi de asemenea aplicate și după competiție împotriva sportivului în culpă.

– Fuga din priză

Fuga din priză se întâmplă atunci când luptătorul atacat refuză deschis contactul pentru a împiedica adversarul să execute sau să inițieze o priză. Ele pot să se producă atât pe suprafața centrală de luptă cât și pe zona portocalie.

În situația în care luptătorul care se găsește la parter sare spre înainte pentru a împiedica efectuarea procedurii adversarului său și prin această acțiune pune luptătorul atacat în poziția de priză ilegală pe coapsele luptătorului atacat (GR), aceasta este considerată ca fugă din priză.

Arbitrul care conduce meciul nu trebuie să tolereze în nici un caz această situație care este o fugă din priză manifestată de luptătorul atacat. El trebuie să o trateze foarte clar și precis. Trebuie să se plaseze în fața luptătorului pentru a-i semnaliza și pentru a împiedica fuga.

- prima dată când luptătorul de la parter sare spre înainte pentru a evita priza adversarului, arbitrul îl avertizează cu voce tare: „, Attention, no jump,, "Atenție nu sări!"
- a doua oară arbitrul anunță obligatoriu avertismentul și 1 punct pentru fuga de priză, oprește lupta după acordul judecătorului și a șefului de saltea, ridică luptătorii, semnalează greșeala iar lupta se reia în poziția „parter”.

Această metodă este valabilă pentru penalizarea fugii de priză pentru luptătorul care se aruncă înainte. În orice caz, apărarea la parter care constă din mișcarea în lateral pentru a împiedica executarea prizei e autorizată și nu trebuie să fie sancționată.

Luptătorul dominat la parter, la Greco Romane, nu are dreptul de a îndoii sau ridica unul sau ambele picioare pentru a împiedica execuția unui procedeu/o priză.

Fuga din priză va fi penalizată în felul următor:

Fuga din priză în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția “parter”

– Fuga de pe saltea

Atunci când un luptător fuge de pe saltea, se va da imediat avertisment împotriva luptătorului în cauză. Luptătorului care atacă i se va acorda următorul punctaj:

Fuga de pe saltea în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția în „parter”

Fuga de pe saltea în poziție periculoasă 2 puncte + 1 avertisment

- Lupta se reia din poziția în „parter”

Nici un contraatac în zona de protecție nu va fi admisă și recompensată.

Articolul 51 – Prizele ilegale

Următoarele prize și acțiuni sunt ilegale și interzise.

- priza la gât
- întoarcerea brațului la mai mult de 90°
- forțarea brațului pe deasupra efectuată pe antebraț
- priza la cap sau la gât cu 2 mâini, la fel ca în toate situațiile și pozițiile de ștrangulare
- priza dublă la cap (NELSON) dacă nu este executată din lateral, fără nici o intervenție cu picioarele asupra unei părți a corpului adversarului
- priza constând în ducerea brațului adversarului la spate exercitând în același timp o presiune într-o poziție în care antebrațul formează un unghi închis
- executarea de prize presând coloana vertebrală a adversarului
- priza de cap (cravată) cu o mână sau două oricare ar fi direcția
- prizele executate cu fixarea numai a capului (sunt autorizate numai prizele la cap și cu un braț)
- din picioare, prizele executate din spatele adversarului atunci când acesta este cu capul în jos (ridicarea pentru rebur), procedeul nu trebuie să fie executat decât spre lateral, și în nici un caz direct în cap (de sus în jos)
- în executarea unei prize, poate fi folosit numai un braț care să țină de cap sau de gât.
- ridicarea adversarului care este în pod și trântirea lui pe saltea (șocuri grave la sol) ceea ce înseamnă că podul trebuie făcut apăsând în jos.
- forțarea podului apăsând spre înainte
- în general, dacă în cursul executării unei prize, o neregularitate vine din partea atacantului, acțiunea este complet anulată iar atacantul atenționat; dacă atacantul repetă greșeala, el va fi sancționat printr-un avertisment și 1 punct adversarului.
- dacă un luptător atacat, printr-o acțiune neregulamentară, împiedică adversarul să continue procedeul, va fi sancționat cu avertisment iar atacatorul va primi 1 punct la LL și 2 puncte la GR.

Prize interzise în luptele feminine

- Toate cheile duble, la sol sau în picioare (dublu Nelson) sunt interzise în luptele feminine.

Prize interzise pentru categoriile U15 și cadeți

În scopul protejării sănătății tinerilor luptători, următoarele prize sunt considerate interzise pentru categoriile U15 și cadeți:

- toate cheile duble înainte sau lateral (dublu NELSON).
- La lupte libere, cheie la picioare combinat cu dublu Nelson.

Obligațiile arbitrilor față de sportivul care comite o ilegalitate

Dacă luptătorul care atacă poate executa acțiunea în ciuda unei prize ilegale a luptătorului atacat, arbitrul trebuie:

- să oprească neregularitatea
- să acorde adversarului valoarea corespunzătoare procedeului
- să ceară avertisment
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să oprească meciul
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Dacă luptătorul nu poate executa acțiunea sa datorită unei prize ilegale a luptătorului care se apără, arbitrul trebuie:

- să oprească lupta și să ceară avertismentul
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Articolul 52 – Interdicții particulare

În luptele Greco-Romane, este interzis să prinzi adversarul de sub nivelul șoldului și de a-l strânge cu picioarele. Toate împingerile, presiunile sau "ridicările" folosind picioarelor asupra oricărei părți a corpului adversarului sunt strict interzise.

În luptele Greco-Romane, dacă luptătorul care atacă, în executarea unei procedeu face contact sau blochează cu picioarele, arbitrul trebuie să facă:

- la prima infracțiune, să oprească meciul și să-l avertizeze pe vinovat
- la a doua infracțiune, adversarul luptătorului în culpă va primi 1 punct și vinovatul va primi avertisment.

În luptele Greco-Romane, dacă un luptător care se apără comite un fault cu piciorul, arbitrul trebuie să facă:

- la prima infracțiune, va opri meciul și va acorda adversarului 2 puncte și vinovatului avertisment
- la a doua infracțiune, vinovatul va pierde meciul.

În luptele Greco Romane, spre deosebire de stilul Libere, este necesar să însoțești adversarul la sol și să stai în contact cu el pentru ca priza să fie valabilă.

În stilul Libere, o priză închisă cu picioarele încrucișate pe cap, gât sau corp este interzisă.

Articolul 53 – Consecințe ce afectează lupta

Prizele ilegale ale luptătorului atacat trebuie oprite de arbitru fără a întrerupe desfășurarea prizei dacă este posibil. Dacă nu este pericol, arbitrul permite efectuarea procedeuului și așteaptă rezultatul. Apoi oprește lupta, acordă punctajul și avertismentul contra luptătorului care a greșit.

Dacă priza e începută corect și devine incorectă, trebuie apreciată până în momentul începerii neregularității, apoi lupta e oprită, reluată din poziția în picioare iar arbitrul avertizează luptătorul atacant. Dacă luptătorul atacă din nou incorect, arbitrul va opri meciul și va da un avertisment (0) celui care a greșit și 1 punct adversarului.

În toate cazurile de lovituri voluntare la cap și în toate celelalte cazuri de brutalitate, luptătorul care a greșit poate fi imediat eliminat din meci, cu acordul unanim al corpului de arbitrii, descalificat din competiție și clasat pe ultimul loc cu mențiunea "eliminat pentru brutalitate". Luptătorul respectiv va primi cartonașul roșu.

**COMPETITIILE SE VOR DESFASURA CONFORM REGULAMENTULUI U.W.W. TRAGERE LA SORTI SI REGULAMENTUL
COMPETITIONAL INTERN**

REGULAMENT PROBA PARTER

FINALA CAMPIONAT NATIONAL INDIVIDUAL - PARTER- U 15

Participanți: sportivi/e cu vârsta de 13-15 ani (sportivi născuți în anii 2008, 2009, 2010) care îndeplinesc condițiile regulamentare: (înregistrat la F.R.Lupte de minim un an de zile), legitimare, act de identitate (carte de identitate, certificat de naștere, pașaport), viză anuală, viză medicală, acord parental/tutore legal și consimțământul scris, pentru testările ANTI DOPING).

Sportivii cu vârsta de 13 ani (născuți în anul 2010), fete și băieți trebuie să îndeplinească suplimentar următoarele condiții: viză medicală **apt U 15** .

INSCRIERILE LA FINALA SE VA FACE ONLINE, INTR-O PERIOADA DE 14 ZILE SI MAXIM CU 10 ZILE INAINTE DE COMPETITIA RESPECTIVA, PE(inscrieri-competitii.ro) AFISATA PE SITE-UL FEDERATIA ROMANA DE LUPTE.

Categoriile de greutate U 15:

Lupte greco-romane	Lupte libere	Lupte feminine
34-38 KG	34-38 KG	29-33 KG
41 KG	41 KG	36 KG
44 KG	44 KG	39 KG
48 KG	48 KG	42 KG
52 KG	52 KG	46 KG
57 KG	57 KG	50 KG
62 KG	62 KG	54 KG
68 KG	68 KG	58 KG
75 KG	75 KG	62 KG
85 KG	85 KG	66 KG

Finala Campionat National Individual – Parter – U 15 :

Se va face imperechere conform regulamentului U.W.W (conform tragerii la sorti)

Pana sa inceapa lupta se va alege cine va sta in parter, sportivul cu dres rosu ori sportivul cu dres albastru ((se va da cu banul, daca apare culoarea rosie pe ban, sportivul in dres rosu isi va alege cum va sta). Exemplu : Rosu isi alege ca sportivul in dres albastru sa stea in parter (prima repriza) 30 secunde, continuarea va vi urmatoarea, sportivul cu dres rosu (prima repriza) parter 30 secunde, pauza 30 secunde , sportivul cu dres rosu (a doua repriza) parter 30 secunde, continuare sportivul in dres albastru (a doua repriza) parter 30 secunde.

1 Repriza – formata din 30 secunde primul sportiv in parter si 30 secunde parter celalalt sportiv – Total 1 min

Pauza – 30 secunde

2 Repriza – formata din 30 secunde primul sportiv in parter si 30 secunde parter celalalt sportiv – Total 1 min

Mentiuni: Nu exista lupta din picioare.

La tus se acorda 5 pct, si se continua lupta la pozitia initiala (atacatorul deasupra) . Tusul nu se echivalent cu castigarea meciului prin victorie.

Nu exista superioritate.

Regulamentul luptei la parter

În poziția "parter" luptătorul de dedesubt poate contracara eforturile adversarului, nu are voie să se ridice dar are voie să execute orice contra-atac dorește.

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta

Dacă în orice împrejurare luptătorii ajung în poziția din picioare față în față, se oprește lupta și se reia din poziția inițială de la parter.

În lupta din parter meciul nu se termină în caz de superioritate tehnică sau tuș.

La superioritate tehnică se acumulează punctele iar la tuș se reia lupta din poziția inițială de la parter.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de deasupra

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, luptătorului de dedesubt nu îi este permis să pună mai mult de o mână pe partea superioară a adversarului (bust sau oricare parte a mâinilor adversarului). Mai mult, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta, nici să ceară reluarea luptei din poziția în picioare.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare. Cu toate acestea, luptătorul de dedesubt are permisiunea de a se ridica după fluierul arbitrilor.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de dedesubt

- prima dată – avertisment verbal
- a doua oară – avertizare și 1 punct la stilul Libere și 2 puncte la stilul Greco Romane pentru adversar și reluarea luptei din poziția parter.

Valoarea atribuită Acțiunilor și Prizelor

1 punct:

- toate opririle prin accidentare fără sângerare sau fără o accidentare vizibilă sunt penalizate cu 1 punct pentru adversar.
- luptătorului al cărui adversar a solicitat o contestație, dacă decizia inițială este confirmată
- pentru trecerea deasupra (contra atac al luptătorului dominat la parter și care trece deasupra)
- atacatorului al cărui adversar fuge din priză, de pe saltea, ambele stiluri (GR și LL)
- atacatorului al cărui adversar comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (LL)
- atacatorului al cărui adversar comite o priză nelegală în timpul execuției unei prize de atac (LL)
- luptătorului **de deasupra** al cărui adversar refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (LL)
- luptătorului care finalizează/reușește priza chiar dacă adversarul face o priză nelegală (LL)
- **DUPA TERMINARE 30 SEC (ATACANTUL NU A FACUT PCT 0) CEL CARE A STAT IN PARTER VA PRIMI 1 PUNCT . ACELASI LUCRU SE VA INTAMPLA DUPA FIECARE 30 SECADE DACA SPORTIVUL CARE A FOST ATACANT (DEASUPRA) NU A FACUT PUNCTE.**
- Daca un sportiv (aparator) din pozitia parter, trece la spatele adversarului, va primi 1 pct si se va relua lupta din pozitia initiala (in termenul de 30 secunde ramase). (nu va exista continuare la contra atac)

2 puncte:

- luptătorului care execută o priză care plasează spatele adversarului într-un unghi mai mic de 90 de grade , inclusiv când adversarul este pe una sau două mâini întinse.
- luptătorului care atacă, adversarul rulând pe umeri.
- luptătorului care blochează adversarul în executarea unui procedeu la lupta din parter și-l duce într-o poziție periculoasă.
- atacatorului al cărui adversar fuge de pe saltea în poziție periculoasă (LL și GR)
- atacatorului al cărui adversar refuză să înceapă, comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (GR).
- atacatorului în situația în care adversarul comite o priză ilegală în timpul unei prize angajate (GR).
- luptătorului de deasupra în situația în care adversarul refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (GR).
- atacatorului al cărui adversar comite un fault într-o poziție periculoasă.
- Daca un sportiv (aparator) din pozitia parter, il prinde pe spate pe atacant va primi 2 pct. (se asteapta pana se finalizeaza tusul) si se va relua lupta din pozitia initiala(in termenul de 30 secunde ramase).

4 puncte

- pentru orice priză executată prin smulgerea de la sol și ducerea adversarului în poziție periculoasă, de mică amplitudine, chiar dacă atacatorul se găsește cu unul sau doi genunchi la sol sau face o rotație în aer
- luptătorului care execută un procedeu de mare amplitudine și care nu-l pune pe adversar în poziție periculoasă directă și imediată.

5 puncte

- procedeul executat de luptătorul la parter care smulge adversarul complet de la sol și execută un procedeu de mare amplitudine care îl proiectează pe ultimul în poziție periculoasă directă și imediată.
- Tușul
- Dacă un sportiv (aparator) din poziția parter, îl prinde pe spate pe atacant și va finaliza prin tuș, va primi 5 pct și se va relua lupta din poziția inițială (în termenul de 30 secunde ramase)

Zona de pasivitate (Zona portocalie)

Zona de pasivitate care este colorată în portocaliu, este dispusă pentru scopul de a detecta luptătorul pasiv; este dispusă și pentru eliminarea luptei sistematice pe marginea saltelei și orice ieșire din zona de luptă.

Toate procedeele și acțiunile începute în suprafața centrală de luptă și terminate în această zonă sunt valabile, inclusiv punerea în pericol, contra-atac și tușul.

Orice priză sau contra-atac dacă ea sfârșește în suprafața de protecție, lupta este oprită iar luptătorii aduși în centrul saltelei, în parter iar punctele vor fi atribuite conform cu valoarea prizei.

Tușul în zona de protecție nu este valabil. Meciul trebuie întrerupt și luptătorii se întorc în poziția în parter în centrul saltelei pentru că priza s-a terminat în afara saltelei.

În cazul în care un luptător execută o priză fără succes și ajunge dedesubt în zona de protecție într-o poziție neutră controlată de adversar (adversarul nu a făcut nicio mișcare pentru a ajunge în acea poziție), nu va pierde punct. În cazul în care ajunge pe spate în zona de protecție cu control din partea adversarului, va pierde 2 puncte.

În cazul luptei la parter, orice acțiune, procedeu sau contra-atac efectuat pornind din zona portocalie este valabil, chiar dacă se termină în suprafața de protecție.

Arbitrul și judecătorul acordă punctele pentru toate acțiunile începute la parter în zona portocalie și executate în suprafața de protecție. În acest caz lupta este întreruptă iar luptătorii sunt aduși în centru, în parter.

În lupta la parter, atacantul poate continua acțiunea dacă părăsește zona pasivă în timp ce execută priza, cu condiția ca umerii și capul adversarului să fie în zona de pasivitate.

Interdicții generale

Este interzis ca luptătorii:

- să se tragă de păr, de urechi, de părțile genitale, să se ciupească, să se muște, să tragă de degete sau de urechi și în general, să facă orice acțiune, gest sau priză având ca scop torturarea adversarului sau cauzarea de suferință pentru a-l obliga să abandoneze.
- să lovească cu piciorul, cu capul, să ștranguleze, să împingă, să execute prize care pot pune în pericol viața adversarului sau să provoace o fractură, o luxare de membre, să calce pe picioarele adversarului sau să îi atingă fața între sprâncene și linia gurii.
- să lovească cu cotul sau cu genunchiul în abdomenul sau stomacul adversarului, să facă torsiuni susceptibile să provoace suferință, să-l țină pe adversar de dres.
- să se agațe sau să se prindă de saltea.
- să vorbească în timpul meciului.
- să apuce talpa piciorului adversarului (singura prindere regulamentară este de partea superioară a piciorului și a călcâiului)
- să aranjeze între ei rezultatul luptei
- să prindă și să forțeze degetele pentru blocarea adversarului și prevenirea Luptei Active

- să scuipe apa din gură în timpul pauzei.

Aceste interdicții generale sunt pedepsite în funcție de gravitatea greșelii (descalificare, avertizare – 1(2) puncte sau avertizare verbală). Sancțiuni disciplinare pot fi de asemenea aplicate și după competiție împotriva sportivului în culpă.

– Fuga din priză

Fuga din priză se întâmplă atunci când luptătorul atacat refuză deschis contactul pentru a împiedica adversarul să execute sau să inițieze o priză. Ele pot să se producă atât pe suprafața centrală de luptă cât și pe zona portocalie.

În situația în care luptătorul care se găsește la parter sare spre înainte pentru a împiedica efectuarea procedurii adversarului său și prin această acțiune pune luptătorul atacat în poziția de priză ilegală pe coapsele luptătorului atacat (GR), aceasta este considerată ca fugă din priză.

Arbitrul care conduce meciul nu trebuie să tolereze în nici un caz această situație care este o fugă din priză manifestată de luptătorul atacat. El trebuie să o trateze foarte clar și precis. Trebuie să se plaseze în fața luptătorului pentru a-i semna și pentru a împiedica fuga.

- prima dată când luptătorul de la parter sare spre înainte pentru a evita priza adversarului, arbitrul îl avertizează cu voce tare: „Attention, no jump, „Atenție nu sări!”
- a doua oară arbitrul anunță obligatoriu avertismentul și 1 punct pentru fuga de priză, oprește lupta după acordul judecătorului și a șefului de saltea, ridică luptătorii, semnalează greșeala iar lupta se reia în poziția „parter”.

Această metodă este valabilă pentru penalizarea fugii de priză pentru luptătorul care se aruncă înainte. În orice caz, apărarea la parter care constă din mișcarea în lateral pentru a împiedica executarea prizei e autorizată și nu trebuie să fie sancționată.

Luptătorul dominat la parter, la Greco Romane, nu are dreptul de a îndoii sau ridica unul sau ambele picioare pentru a împiedica execuția unui procedeu/o priză.

Fuga din priză va fi penalizată în felul următor:

Fuga din priză în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția “parter”

– Fuga de pe saltea

Atunci când un luptător fuge de pe saltea, se va da imediat avertisment împotriva luptătorului în cauză. Luptătorului care atacă i se va acorda următorul punctaj:

Fuga de pe saltea în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția în „parter”

Fuga de pe saltea în poziție periculoasă 2 puncte + 1 avertisment

- Lupta se reia din poziția în „parter”

Nici un contraatac în zona de protecție nu va fi admisă și recompensată.

Articolul 51 – Prizele ilegale

Următoarele prize și acțiuni sunt ilegale și interzise.

- priza la gât
- întoarcerea brațului la mai mult de 90°
- forțarea brațului pe deasupra efectuată pe antebraț
- priza la cap sau la gât cu 2 mâini, la fel ca în toate situațiile și pozițiile de ștrangulare
- priza dublă la cap (NELSON) dacă nu este executată din lateral, fără nici o intervenție cu picioarele asupra unei părți a corpului adversarului
- priza constând în ducerea brațului adversarului la spate exercitând în același timp o presiune într-o poziție în care antebrațul formează un unghi închis
- executarea de prize presând coloana vertebrală a adversarului
- priza de cap (cravată) cu o mână sau două oricare ar fi direcția
- prizele executate cu fixarea numai a capului (sunt autorizate numai prizele la cap și cu un braț)
- din picioare, prizele executate din spatele adversarului atunci când acesta este cu capul în jos (ridicarea pentru rebur), procedeul nu trebuie să fie executat decât spre lateral, și în nici un caz direct în cap (de sus în jos)
- în executarea unei prize, poate fi folosit numai un braț care să țină de cap sau de gât.
- ridicarea adversarului care este în pod și trântirea lui pe saltea (șocuri grave la sol) ceea ce înseamnă că podul trebuie făcut apăsând în jos.
- forțarea podului apăsând spre înainte
- în general, dacă în cursul executării unei prize, o neregularitate vine din partea atacantului, acțiunea este complet anulată iar atacantul atenționat; dacă atacantul repetă greșeala, el va fi sancționat printr-un avertisment și 1 punct adversarului.
- dacă un luptător atacat, printr-o acțiune neregulamentară, împiedică adversarul să continue procedeul, va fi sancționat cu avertisment iar atacatorul va primi 1 punct la LL și 2 puncte la GR.

Prize interzise în luptele feminine

- Toate cheile duble, la sol sau în picioare (dublu Nelson) sunt interzise în luptele feminine.

Prize interzise pentru categoriile U15 și cadeți

În scopul protejării sănătății tinerilor luptători, următoarele prize sunt considerate interzise pentru categoriile U15 și cadeți:

- toate cheile duble înainte sau lateral (dublu NELSON).
- La lupte libere, cheie la picioare combinat cu dublu Nelson.

Obligațiile arbitrilor față de sportivul care comite o ilegalitate

Dacă luptătorul care atacă poate executa acțiunea în ciuda unei prize ilegale a luptătorului atacat, arbitrul trebuie:

- să oprească neregularitatea
- să acorde adversarului valoarea corespunzătoare procedeului
- să ceară avertisment
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să oprească meciul
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Dacă luptătorul nu poate executa acțiunea sa datorită unei prize ilegale a luptătorului care se apără, arbitrul trebuie:

- să oprească lupta și să ceară avertismentul
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Articolul 52 – Interdicții particulare

În luptele Greco-Romane, este interzis să prinzi adversarul de sub nivelul șoldului și de a-l strânge cu picioarele. Toate împingerile, presiunile sau "ridicările" folosind picioarelor asupra oricărei părți a corpului adversarului sunt strict interzise.

În luptele Greco-Romane, dacă luptătorul care atacă, în executarea unei procedeu face contact sau blochează cu picioarele, arbitru trebuie să facă:

- la prima infracțiune, să oprească meciul și să-l avertizeze pe vinovat
- la a doua infracțiune, adversarul luptătorului în culpă va primi 1 punct și vinovatul va primi avertisment.

În luptele Greco-Romane, dacă un luptător care se apără comite un fault cu piciorul, arbitru trebuie să facă:

- la prima infracțiune, va opri meciul și va acorda adversarului 2 puncte și vinovatului avertisment
- la a doua infracțiune, vinovatul va pierde meciul.

În luptele Greco Romane, spre deosebire de stilul Libere, este necesar să însoțești adversarul la sol și să stai în contact cu el pentru ca priza să fie valabilă.

În stilul Libere, o priză închisă cu picioarele încrucișate pe cap, gât sau corp este interzisă.

Articolul 53 – Consecințe ce afectează lupta

Prizele ilegale ale luptătorului atacat trebuie oprite de arbitru fără a întrerupe desfășurarea prizei dacă este posibil. Dacă nu este pericol, arbitru permite efectuarea procedeuului și așteaptă rezultatul. Apoi oprește lupta, acordă punctajul și avertismentul contra luptătorului care a greșit.

Dacă priza e începută corect și devine incorectă, trebuie apreciată până în momentul începerii neregularității, apoi lupta e oprită, reluată din poziția în picioare iar arbitru avertizează luptătorul atacant. Dacă luptătorul atacă din nou incorect, arbitru va opri meciul și va da un avertisment (0) celui care a greșit și 1 punct adversarului.

În toate cazurile de lovituri voluntare la cap și în toate celelalte cazuri de brutalitate, luptătorul care a greșit poate fi imediat eliminat din meci, cu acordul unanim al corpului de arbitrii, descalificat din competiție și clasat pe ultimul loc cu mențiunea "eliminat pentru brutalitate". Luptătorul respectiv va primi cartonașul roșu.

Regulamentul luptei la parter

În poziția "parter" luptătorul de dedesubt poate contracara eforturile adversarului, nu are voie să se ridice dar are voie să execute orice contra-atac dorește.

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta

Dacă în orice împrejurare luptătorii ajung în poziția din picioare față în față, se oprește lupta și se reia din poziția inițială de la parter.

În lupta din parter meciul nu se termină în caz de superioritate tehnică sau tuș.

La superioritate tehnică se acumulează punctele iar la tuș se reia lupta din poziția inițială de la parter.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de deasupra

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, luptătorului de dedesubt nu îi este permis să pună mai mult de o mână pe partea superioară a adversarului (bust sau oricare parte a mâinilor adversarului). Mai mult, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta, nici să ceară reluarea luptei din poziția în picioare.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare. Cu toate acestea, luptătorul de dedesubt are permisiunea de a se ridica după fluierul arbitrilor.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de dedesubt

- prima dată – avertisment verbal
- a doua oară – avertizare și 1 punct la stilul Libere și 2 puncte la stilul Greco Romane pentru adversar și reluarea luptei din poziția parter.

Valoarea atribuită Acțiunilor și Prizelor

1 punct:

- toate opririle prin accidentare fără sângerare sau fără o accidentare vizibilă sunt penalizate cu 1 punct pentru adversar.
- luptătorului al cărui adversar a solicitat o contestație, dacă decizia inițială este confirmată
- pentru trecerea deasupra (contra atac al luptătorului dominat la parter și care trece deasupra)
- atacatorului al cărui adversar fuge din priză, de pe saltea, ambele stiluri (GR și LL)
- atacatorului al cărui adversar comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (LL)
- atacatorului al cărui adversar comite o priză nelegală în timpul execuției unei prize de atac (LL)
- luptătorului **de deasupra** al cărui adversar refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (LL)
- luptătorului care finalizează/reușește priza chiar dacă adversarul face o priză nelegală (LL)
- **DUPA TERMINARE 30 SEC (ATACANTUL NU A FACUT PCT 0) CEL CARE A STAT IN PARTER VA PRIMI 1 PUNCT . ACELASI LUCRU SE VA INTAMPLA DUPA FIECARE 30 SECADE DACA SPORTIVUL CARE A FOST ATACANT (DEASUPRA) NU A FACUT PUNCTE.**

2 puncte:

- luptătorului care execută o priză care plasează spatele adversarului într-un unghi mai mic de 90 de grade , inclusiv când adversarul este pe una sau două mâini întinse.
- luptătorului care atacă, adversarul rulând pe umeri.
- luptătorului care blochează adversarul în executarea unui procedeu la lupta din parter și-l duce într-o poziție periculoasă.
- atacatorului al cărui adversar fuge de pe saltea în poziție periculoasă (LL și GR)
- atacatorului al cărui adversar refuză să înceapă, comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (GR).
- atacatorului în situația în care adversarul comite o priză ilegală în timpul unei prize angajate (GR).
- luptătorului de deasupra în situația în care adversarul refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (GR).
- atacatorului al cărui adversar comite un fault într-o poziție periculoasă.

4 puncte

- pentru orice priză executată prin smulgerea de la sol și ducerea adversarului în poziție periculoasă, de mică amplitudine, chiar dacă atacatorul se găsește cu unul sau doi genunchi la sol sau face o rotație în aer
- luptătorului care execută un procedeu de mare amplitudine și care nu-l pune pe adversar în poziție periculoasă directă și imediată.

5 puncte

- procedeul executat de luptătorul la parter care smulge adversarul complet de la sol și execută un procedeu de mare amplitudine care îl proiectează pe ultimul în poziție periculoasă directă și imediată.
- Tușul

Zona de pasivitate (Zona portocalie)

Zona de pasivitate care este colorată în portocaliu, este dispusă pentru scopul de a detecta luptătorul pasiv; este dispusă și pentru eliminarea luptei sistematice pe marginea saltelei și orice ieșire din zona de luptă.

Toate procedeele și acțiunile începute în suprafața centrală de luptă și terminate în această zonă sunt valabile, inclusiv punerea în pericol, contra-atac și tușul.

Orice priză sau contra-atac dacă ea sfârșește în suprafața de protecție, lupta este oprită iar luptătorii aduși în centrul saltelei, în parter iar punctele vor fi atribuite conform cu valoarea prizei.

Tușul în zona de protecție nu este valabil. Meciul trebuie întrerupt și luptătorii se întorc în poziția în parter în centrul saltelei pentru că priza s-a terminat în afara saltelei.

În cazul în care un luptător execută o priză fără succes și ajunge dedesubt în zona de protecție într-o poziție neutră controlată de adversar (adversarul nu a făcut nicio mișcare pentru a ajunge în acea poziție), nu va pierde punct. În cazul în care ajunge pe spate în zona de protecție cu control din partea adversarului, va pierde 2 puncte.

În cazul luptei la parter, orice acțiune, procedeu sau contra-atac efectuat pornind din zona portocalie este valabil, chiar dacă se termină în suprafața de protecție.

Arbitrul și judecătorul acordă punctele pentru toate acțiunile începute la parter în zona portocalie și executate în suprafața de protecție. În acest caz lupta este întreruptă iar luptătorii sunt aduși în centru, în parter.

În lupta la parter, atacantul poate continua acțiunea dacă părăsește zona pasivă în timp ce execută priza, cu condiția ca umerii și capul adversarului să fie în zona de pasivitate.

Interdicții generale

Este interzis ca luptătorii:

- să se tragă de păr, de urechi, de părțile genitale, să se ciupească, să se muște, să tragă de degete sau de urechi și în general, să facă orice acțiune, gest sau priză având ca scop torturarea adversarului sau cauzarea de suferință pentru a-l obliga să abandoneze.
- să lovească cu piciorul, cu capul, să ștranguleze, să împingă, să execute prize care pot pune în pericol viața adversarului sau să provoace o fractură, o luxare de membre, să calce pe picioarele adversarului sau să îi atingă fața între sprâncene și linia gurii.
- să lovească cu cotul sau cu genunchiul în abdomenul sau stomacul adversarului, să facă torsiuni susceptibile să provoace suferință, să-l țină pe adversar de dres.
- să se agațe sau să se prindă de saltea.
- să vorbească în timpul meciului.
- să apuce talpa piciorului adversarului (singura prindere regulamentară este de partea superioară a piciorului și a călcâiului)
- să aranjeze între ei rezultatul luptei
- să prindă și să forțeze degetele pentru blocarea adversarului și prevenirea Luptei Active
- să scuie apa din gură în timpul pauzei.

Aceste interdicții generale sunt pedepsite în funcție de gravitatea greșelii (descalificare, avertizare – 1(2) puncte sau avertizare verbală). Sancțiuni disciplinare pot fi de asemenea aplicate și după competiție împotriva sportivului în culpă.

– Fuga din priză

Fuga din priză se întâmplă atunci când luptătorul atacat refuză deschis contactul pentru a împiedica adversarul să execute sau să inițieze o priză. Ele pot să se producă atât pe suprafața centrală de luptă cât și pe zona portocalie.

În situația în care luptătorul care se găsește la parter sare spre înainte pentru a împiedica efectuarea procedurii adversarului său și prin această acțiune pune luptătorul atacant în poziția de priză ilegală pe coapsele luptătorului atacat (GR), aceasta este considerată ca fugă din priză.

Arbitrul care conduce meciul nu trebuie să tolereze în nici un caz această situație care este o fugă din priză manifestată de luptătorul atacat. El trebuie să o trateze foarte clar și precis. Trebuie să se plaseze în fața luptătorului pentru a-i semnala și pentru a împiedica fuga.

- prima dată când luptătorul de la parter sare spre înainte pentru a evita priza adversarului, arbitrul îl avertizează cu voce tare: „, Attention, no jump,, "Atenție nu sări!"
- a doua oară arbitrul anunță obligatoriu avertismentul și 1 punct pentru fuga de priză, oprește lupta după acordul judecătorului și a șefului de saltea, ridică luptătorii, semnalează greșeala iar lupta se reia în poziția „parter”.

Această metodă este valabilă pentru penalizarea fugii de priză pentru luptătorul care se aruncă înainte. În orice caz, apărarea la parter care constă din mișcarea în lateral pentru a împiedica executarea prizei e autorizată și nu trebuie să fie sancționată.

Luptătorul dominat la parter, la Greco Romane, nu are dreptul de a îndoii sau ridica unul sau ambele picioare pentru a împiedica execuția unui procedeu/o priză.

Fuga din priză va fi penalizată în felul următor:

Fuga din priză în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția “parter”

– Fuga de pe saltea

Atunci când un luptător fuge de pe saltea, se va da imediat avertisment împotriva luptătorului în cauză. Luptătorului care atacă i se va acorda următorul punctaj:

Fuga de pe saltea în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția în „parter”

Fuga de pe saltea în poziție periculoasă 2 puncte + 1 avertisment

- Lupta se reia din poziția în „parter”

Nici un contraatac în zona de protecție nu va fi admisă și recompensată.

Articolul 51 – Prizele ilegale

Următoarele prize și acțiuni sunt ilegale și interzise.

- priza la gât
- întoarcerea brațului la mai mult de 90°
- forțarea brațului pe deasupra efectuată pe antebraț
- priza la cap sau la gât cu 2 mâini, la fel ca în toate situațiile și pozițiile de ștrangulare
- priza dublă la cap (NELSON) dacă nu este executată din lateral, fără nici o intervenție cu picioarele asupra unei părți a corpului adversarului
- priza constând în ducerea brațului adversarului la spate exercitând în același timp o presiune într-o poziție în care antebrațul formează un unghi închis
- executarea de prize presând coloana vertebrală a adversarului
- priza de cap (cravată) cu o mână sau două oricare ar fi direcția
- prizele executate cu fixarea numai a capului (sunt autorizate numai prizele la cap și cu un braț)
- din picioare, prizele executate din spatele adversarului atunci când acesta este cu capul în jos (ridicarea pentru rebur), procedeul nu trebuie să fie executat decât spre lateral, și în nici un caz direct în cap (de sus în jos)
- în executarea unei prize, poate fi folosit numai un braț care să țină de cap sau de gât.
- ridicarea adversarului care este în pod și trântirea lui pe saltea (șocuri grave la sol) ceea ce înseamnă că podul trebuie făcut apăsând în jos.
- forțarea podului apăsând spre înainte
- în general, dacă în cursul executării unei prize, o neregularitate vine din partea atacantului, acțiunea este complet anulată iar atacantul atenționat; dacă atacantul repetă greșeala, el va fi sancționat printr-un avertisment și 1 punct adversarului.
- dacă un luptător atacat, printr-o acțiune neregulamentară, împiedică adversarul să continue procedeul, va fi sancționat cu avertisment iar atacatorul va primi 1 punct la LL și 2 puncte la GR.

Prize interzise în luptele feminine

- Toate cheile duble, la sol sau în picioare (dublu Nelson) sunt interzise în luptele feminine.

Prize interzise pentru categoriile U15 și cadeți

În scopul protejării sănătății tinerilor luptători, următoarele prize sunt considerate interzise pentru categoriile U15 și cadeți:

- toate cheile duble înainte sau lateral (dublu NELSON).
- La lupte libere, cheie la picioare combinat cu dublu Nelson.

Obligațiile arbitrilor față de sportivul care comite o ilegalitate

Dacă luptătorul care atacă poate executa acțiunea în ciuda unei prize ilegale a luptătorului atacat, arbitrul trebuie:

- să oprească neregularitatea
- să acorde adversarului valoarea corespunzătoare procedeului
- să ceară avertisment
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să oprească meciul
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Dacă luptătorul nu poate executa acțiunea sa datorită unei prize ilegale a luptătorului care se apără, arbitrul trebuie:

- să oprească lupta și să ceară avertismentul
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Articolul 52 – Interdicții particulare

În luptele Greco-Romane, este interzis să prinzi adversarul de sub nivelul șoldului și de a-l strânge cu picioarele. Toate împingerile, presiunile sau "ridicările" folosind picioarelor asupra oricărei părți a corpului adversarului sunt strict interzise.

În luptele Greco-Romane, dacă luptătorul care atacă, în executarea unei procedeu face contact sau blochează cu picioarele, arbitru trebuie să facă:

- la prima infracțiune, să oprească meciul și să-l avertizeze pe vinovat
- la a doua infracțiune, adversarul luptătorului în culpă va primi 1 punct și vinovatul va primi avertisment.

În luptele Greco-Romane, dacă un luptător care se apără comite un fault cu piciorul, arbitru trebuie să facă:

- la prima infracțiune, va opri meciul și va acorda adversarului 2 puncte și vinovatului avertisment
- la a doua infracțiune, vinovatul va pierde meciul.

În luptele Greco Romane, spre deosebire de stilul Libere, este necesar să însoțești adversarul la sol și să stai în contact cu el pentru ca priza să fie valabilă.

În stilul Libere, o priză închisă cu picioarele încrucișate pe cap, gât sau corp este interzisă.

Articolul 53 – Consecințe ce afectează lupta

Prizele ilegale ale luptătorului atacat trebuie oprite de arbitru fără a întrerupe desfășurarea prizei dacă este posibil. Dacă nu este pericol, arbitru permite efectuarea procedeuului și așteaptă rezultatul. Apoi oprește lupta, acordă punctajul și avertismentul contra luptătorului care a greșit.

Dacă priza e începută corect și devine incorectă, trebuie apreciată până în momentul începerii neregularității, apoi lupta e oprită, reluată din poziția în picioare iar arbitru avertizează luptătorul atacant. Dacă luptătorul atacă din nou incorect, arbitru va opri meciul și va da un avertisment (0) celui care a greșit și 1 punct adversarului.

În toate cazurile de lovituri voluntare la cap și în toate celelalte cazuri de brutalitate, luptătorul care a greșit poate fi imediat eliminat din meci, cu acordul unanim al corpului de arbitrii, descalificat din competiție și clasat pe ultimul loc cu mențiunea "eliminat pentru brutalitate". Luptătorul respectiv va primi cartonașul roșu.

**COMPETITIILE SE VOR DESFASURA CONFORM REGULAMENTULUI U.W.W. TRAGERE LA SORTI SI REGULAMENTUL
COMPETITIONAL INTERN**

REGULAMENT PROBA PARTER

FINALA CAMPIONAT NATIONAL INDIVIDUAL - PARTER- JUNIORI 4

Participanți: sportivi/e cu vârsta de 11-13 ani (sportivi născuți în anii 2010, 2011, 2012) care îndeplinesc condițiile regulamentare: (înregistrat la F.R.Lupte de minim un an de zile), legitimare, act de identitate (certificat de naștere, pașaport), viză anuală, viză medicală, acord parental/tutore legal si consimtamantul scris, pentru testările ANTI DOPING).

Sportivii cu vârsta de 11 ani (născuți în anul 2012), fete și băieți trebuie să îndeplinească suplimentar următoarele condiții: viză medicală **apt juniori 4**, consimtamantul scris, (pentru testările ANTI DOPING) și acord parental/tutore legal.

INSCRIERILE LA FINALA SE VA FACE ONLINE, INTR-O PERIOADA DE 14 ZILE SI MAXIM CU 10 ZILE INAINTE DE COMPETITIA RESPECTIVA, PE (inscrieri-competitii.ro) AFISAT PE SITE-UL FEDERATIA ROMANA DE LUPTE.

Categoriile de greutate juniori 4:

Lupte greco-romane	Lupte libere	Lupte feminine
32 KG	32 KG	29 KG
36 KG	36 KG	32 KG
40 KG	40 KG	36 KG
44 KG	44 KG	40 KG
48 KG	48 KG	44 KG
52 KG	52 KG	48 KG
57 KG	57 KG	52 KG
62 KG	62 KG	56 KG
68 KG	68 KG	60 KG
75 KG	75 KG	65 KG
85 KG	85 KG	70 KG

Finala Campionat National Individual – Parter – Juniori 4 :

Se va face imperechere conform regulamentului U.W.W (conform tragerii la sorti)

Pana sa inceapa lupta se va alege cine va sta in parter, sportivul cu dres rosu ori sportivul cu dres albastru ((se va da cu banul, daca apare culoarea rosie pa ban, sportivul in dres rosu isi va alege cum va sta). Exemplu : Rosu isi alege ca sportivul in dres albastru sa stea in parter (prima repriza) 30 secunde, continuarea va vi urmatoarea, sportivul cu dres rosu (prima repriza) parter 30 secunde, pauza 30 secunde , sportivul cu dres rosu (a doua repriza) parter 30 secunde, continuare sportivul in dres albastru (a doua repriza) parter 30 secunde.

1 Repriza – formata din 30 secunde primul sportiv in parter si 30 secunde parter celalalt sportiv – Total 1 min

Pauza – 30 secunde

2 Repriza – formata din 30 secunde primul sportiv in parter si 30 secunde parter celalalt sportiv – Total 1 min

Mentiuni: Nu exista lupta din picioare.

La tus se acorda 5 pct, si se continua lupta la pozitia initiala (atacatorul deasupra) . Tusul nu se echivalent cu castigarea meciului prin victorie.

Nu exista superioritate.

Regulamentul luptei la parter

În poziția "parter" luptătorul de dedesubt poate contracara eforturile adversarului, nu are voie să se ridice dar are voie să execute orice contra-atac dorește.

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta

Dacă în orice împrejurare luptătorii ajung în poziția din picioare față în față, se oprește lupta și se reia din poziția inițială de la parter.

În lupta din parter meciul nu se termină în caz de superioritate tehnică sau tuș.

La superioritate tehnică se acumulează punctele iar la tuș se reia lupta din poziția inițială de la parter.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de deasupra

În timp ce se apără de atac și prize ale luptătorului de deasupra în stilul Greco Romane, luptătorului de dedesubt nu îi este permis să pună mai mult de o mână pe partea superioară a adversarului (bust sau oricare parte a mâinilor adversarului). Mai mult, adversarul de dedesubt nu are voie să se apere cu brațele închise sau să blocheze cu coatele și genunchii.

Luptătorul de deasupra nu are dreptul să întrerupă singur lupta, nici să ceară reluarea luptei din poziția în picioare.

Poziția ordonată la parter

Poziția inițială a luptătorilor de la parter, înainte de fluierul arbitrilor este următoarea: luptătorul ordonat la parter trebuie să se întindă pe burtă în mijlocul saltelei. Brațele trebuie să fie întinse în față și picioarele întinse în spate. Măinile și/sau picioarele nu pot fi încrucișate. Palmele și picioarele luptătorului de la parter trebuie să atingă salteaua. Luptătorului din parter nu-i este permis să blocheze luptătorul de deasupra. Luptătorul de deasupra este plasat lateral față de adversar, punând ambele mâini pe spatele acestuia, **fără nicio ezitare** după ce poziția de parter este ordonată. Trebuie să aibă ambii genunchi pe saltea.

După fluierul arbitrilor, luptătorul de dedesubt poate să se apere conform Regulamentului. Este interzis în mod special să sară sau să fugă de atacator, să se apere cu mâinile închise sau să blocheze cu genunchii și coatele, precum și să folosească activ picioarele în apărare. Cu toate acestea, luptătorul de dedesubt are permisiunea de a se ridica după fluierul arbitrilor.

Penalități pentru luptătorul care refuză startul în poziția ordonată la parter:

Luptătorul de dedesubt

- prima dată – avertisment verbal
- a doua oară – avertizare și 1 punct la stilul Libere și 2 puncte la stilul Greco Romane pentru adversar și reluarea luptei din poziția parter.

Valoarea atribuită Acțiunilor și Prizelor

1 punct:

- toate opririle prin accidentare fără sângerare sau fără o accidentare vizibilă sunt penalizate cu 1 punct pentru adversar.
- luptătorului al cărui adversar a solicitat o contestație, dacă decizia inițială este confirmată
- pentru trecerea deasupra (contra atac al luptătorului dominat la parter și care trece deasupra)
- atacatorului al cărui adversar fuge din priză, de pe saltea, ambele stiluri (GR și LL)
- atacatorului al cărui adversar comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (LL)
- atacatorului al cărui adversar comite o priză nelegală în timpul execuției unei prize de atac (LL)
- luptătorului **de deasupra** al cărui adversar refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (LL)
- luptătorului care finalizează/reușește priza chiar dacă adversarul face o priză nelegală (LL)
- **DUPA TERMINARE 30 SEC (ATACANTUL NU A FACUT PCT 0) CEL CARE A STAT IN PARTER VA PRIMI 1 PUNCT . ACELASI LUCRU SE VA INTAMPLA DUPA FIECARE 30 SECADE DACA SPORTIVUL CARE A FOST ATACANT (DEASUPRA) NU A FACUT PUNCTE.**
- Daca un sportiv (aparator) din pozitia parter, trece la spatele adversarului, va primi 1 pct si se va relua lupta din pozitia initiala (in termenul de 30 secunde ramase). (nu va exista continuare la contra atac)

2 puncte:

- luptătorului care execută o priză care plasează spatele adversarului într-un unghi mai mic de 90 de grade , inclusiv când adversarul este pe una sau două mâini întinse.
- luptătorului care atacă, adversarul rulând pe umeri.
- luptătorului care blochează adversarul în executarea unui procedeu la lupta din parter și-l duce într-o poziție periculoasă.
- atacatorului al cărui adversar fuge de pe saltea în poziție periculoasă (LL și GR)
- atacatorului al cărui adversar refuză să înceapă, comite acțiuni sau acte nelegale de brutalitate (GR).
- atacatorului în situația în care adversarul comite o priză ilegală în timpul unei prize angajate (GR).
- luptătorului de deasupra în situația în care adversarul refuză poziția corectă parter, după prima avertizare (GR).
- atacatorului al cărui adversar comite un fault într-o poziție periculoasă.
- Daca un sportiv (aparator) din pozitia parter, il prinde pe spate pe atacant va primi 2 pct. (se asteapta pana se finalizeaza tusul) si se va relua lupta din pozitia initiala(in termenul de 30 secunde ramase).

4 puncte

- pentru orice priză executată prin smulgerea de la sol și ducerea adversarului în poziție periculoasă, de mică amplitudine, chiar dacă atacatorul se găsește cu unul sau doi genunchi la sol sau face o rotație în aer
- luptătorului care execută un procedeu de mare amplitudine și care nu-l pune pe adversar în poziție periculoasă directă și imediată.

5 puncte

- procedeul executat de luptătorul la parter care smulge adversarul complet de la sol și execută un procedeu de mare amplitudine care îl proiectează pe ultimul în poziție periculoasă directă și imediată.
- Tușul
- Dacă un sportiv (aparator) din poziția parter, îl prinde pe spate pe atacant și va finaliza prin tuș, va primi 5 pct și se va relua lupta din poziția inițială (în termenul de 30 secunde ramase)

Zona de pasivitate (Zona portocalie)

Zona de pasivitate care este colorată în portocaliu, este dispusă pentru scopul de a detecta luptătorul pasiv; este dispusă și pentru eliminarea luptei sistematice pe marginea saltei și orice ieșire din zona de luptă.

Toate procedeele și acțiunile începute în suprafața centrală de luptă și terminate în această zonă sunt valabile, inclusiv punerea în pericol, contra-atac și tușul.

Orice priză sau contra-atac dacă ea sfârșește în suprafața de protecție, lupta este oprită iar luptătorii aduși în centrul saltei, în parter iar punctele vor fi atribuite conform cu valoarea prizei.

Tușul în zona de protecție nu este valabil. Meciul trebuie întrerupt și luptătorii se întorc în poziția în parter în centrul saltei pentru că priza s-a terminat în afara saltei.

În cazul în care un luptător execută o priză fără succes și ajunge dedesubt în zona de protecție într-o poziție neutră controlată de adversar (adversarul nu a făcut nicio mișcare pentru a ajunge în acea poziție), nu va pierde punct. În cazul în care ajunge pe spate în zona de protecție cu control din partea adversarului, va pierde 2 puncte.

În cazul luptei la parter, orice acțiune, procedeu sau contra-atac efectuat pornind din zona portocalie este valabil, chiar dacă se termină în suprafața de protecție.

Arbitrul și judecătorul acordă punctele pentru toate acțiunile începute la parter în zona portocalie și executate în suprafața de protecție. În acest caz lupta este întreruptă iar luptătorii sunt aduși în centru, în parter.

În lupta la parter, atacantul poate continua acțiunea dacă părăsește zona pasivă în timp ce execută priza, cu condiția ca umerii și capul adversarului să fie în zona de pasivitate.

Interdicții generale

Este interzis ca luptătorii:

- să se tragă de păr, de urechi, de părțile genitale, să se ciupească, să se muște, să tragă de degete sau de urechi și în general, să facă orice acțiune, gest sau priză având ca scop torturarea adversarului sau cauzarea de suferință pentru a-l obliga să abandoneze.
- să lovească cu piciorul, cu capul, să ștranguleze, să împingă, să execute prize care pot pune în pericol viața adversarului sau să provoace o fractură, o luxare de membre, să calce pe picioarele adversarului sau să îi atingă fața între sprâncene și linia gurii.
- să lovească cu cotul sau cu genunchiul în abdomenul sau stomacul adversarului, să facă torsiuni susceptibile să provoace suferință, să-l țină pe adversar de dres.
- să se agațe sau să se prindă de saltea.
- să vorbească în timpul meciului.
- să apuce talpa piciorului adversarului (singura prindere regulamentară este de partea superioară a piciorului și a călcâiului)
- să aranjeze între ei rezultatul luptei
- să prindă și să forțeze degetele pentru blocarea adversarului și prevenirea Luptei Active

- să scuipe apa din gură în timpul pauzei.

Aceste interdicții generale sunt pedepsite în funcție de gravitatea greșelii (descalificare, avertizare – 1(2) puncte sau avertizare verbală). Sancțiuni disciplinare pot fi de asemenea aplicate și după competiție împotriva sportivului în culpă.

– Fuga din priză

Fuga din priză se întâmplă atunci când luptătorul atacat refuză deschis contactul pentru a împiedica adversarul să execute sau să inițieze o priză. Ele pot să se producă atât pe suprafața centrală de luptă cât și pe zona portocalie.

În situația în care luptătorul care se găsește la parter sare spre înainte pentru a împiedica efectuarea procedurii adversarului său și prin această acțiune pune luptătorul atacat în poziția de priză ilegală pe coapsele luptătorului atacat (GR), aceasta este considerată ca fugă din priză.

Arbitrul care conduce meciul nu trebuie să tolereze în nici un caz această situație care este o fugă din priză manifestată de luptătorul atacat. El trebuie să o trateze foarte clar și precis. Trebuie să se plaseze în fața luptătorului pentru a-i semnaliza și pentru a împiedica fuga.

- prima dată când luptătorul de la parter sare spre înainte pentru a evita priza adversarului, arbitrul îl avertizează cu voce tare: „, Attention, no jump,, "Atenție nu sări!"
- a doua oară arbitrul anunță obligatoriu avertismentul și 1 punct pentru fuga de priză, oprește lupta după acordul judecătorului și a șefului de saltea, ridică luptătorii, semnalează greșeala iar lupta se reia în poziția „parter”.

Această metodă este valabilă pentru penalizarea fugii de priză pentru luptătorul care se aruncă înainte. În orice caz, apărarea la parter care constă din mișcarea în lateral pentru a împiedica executarea prizei e autorizată și nu trebuie să fie sancționată.

Luptătorul dominat la parter, la Greco Romane, nu are dreptul de a îndoii sau ridica unul sau ambele picioare pentru a împiedica execuția unui procedeu/o priză.

Fuga din priză va fi penalizată în felul următor:

Fuga din priză în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția “parter”

– Fuga de pe saltea

Atunci când un luptător fuge de pe saltea, se va da imediat avertisment împotriva luptătorului în cauză. Luptătorului care atacă i se va acorda următorul punctaj:

Fuga de pe saltea în lupta din parter:

- 1 avertisment celui care fuge (0)
- 1 punct adversarului
- Lupta se reia din poziția în „parter”

Fuga de pe saltea în poziție periculoasă 2 puncte + 1 avertisment

- Lupta se reia din poziția în „parter”

Nici un contraatac în zona de protecție nu va fi admisă și recompensată.

Articolul 51 – Prizele ilegale

Următoarele prize și acțiuni sunt ilegale și interzise.

- priza la gât
- întoarcerea brațului la mai mult de 90°
- forțarea brațului pe deasupra efectuată pe antebraț
- priza la cap sau la gât cu 2 mâini, la fel ca în toate situațiile și pozițiile de ștrangulare
- priza dublă la cap (NELSON) dacă nu este executată din lateral, fără nici o intervenție cu picioarele asupra unei părți a corpului adversarului
- priza constând în ducerea brațului adversarului la spate exercitând în același timp o presiune într-o poziție în care antebrațul formează un unghi închis
- executarea de prize presând coloana vertebrală a adversarului
- priza de cap (cravată) cu o mână sau două oricare ar fi direcția
- prizele executate cu fixarea numai a capului (sunt autorizate numai prizele la cap și cu un braț)
- din picioare, prizele executate din spatele adversarului atunci când acesta este cu capul în jos (ridicarea pentru rebur), procedeul nu trebuie să fie executat decât spre lateral, și în nici un caz direct în cap (de sus în jos)
- în executarea unei prize, poate fi folosit numai un braț care să țină de cap sau de gât.
- ridicarea adversarului care este în pod și trântirea lui pe saltea (șocuri grave la sol) ceea ce înseamnă că podul trebuie făcut apăsând în jos.
- forțarea podului apăsând spre înainte
- în general, dacă în cursul executării unei prize, o neregularitate vine din partea atacantului, acțiunea este complet anulată iar atacantul atenționat; dacă atacantul repetă greșeala, el va fi sancționat printr-un avertisment și 1 punct adversarului.
- dacă un luptător atacat, printr-o acțiune neregulamentară, împiedică adversarul să continue procedeul, va fi sancționat cu avertisment iar atacatorul va primi 1 punct la LL și 2 puncte la GR.

Prize interzise în luptele feminine

- Toate cheile duble, la sol sau în picioare (dublu Nelson) sunt interzise în luptele feminine.

Prize interzise pentru categoriile U15 și cadeți

În scopul protejării sănătății tinerilor luptători, următoarele prize sunt considerate interzise pentru categoriile U15 și cadeți:

- toate cheile duble înainte sau lateral (dublu NELSON).
- La lupte libere, cheie la picioare combinat cu dublu Nelson.

Obligațiile arbitrilor față de sportivul care comite o ilegalitate

Dacă luptătorul care atacă poate executa acțiunea în ciuda unei prize ilegale a luptătorului atacat, arbitrul trebuie:

- să oprească neregularitatea
- să acorde adversarului valoarea corespunzătoare procedeului
- să ceară avertisment
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să oprească meciul
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Dacă luptătorul nu poate executa acțiunea sa datorită unei prize ilegale a luptătorului care se apără, arbitrul trebuie:

- să oprească lupta și să ceară avertismentul
- să acorde adversarului 1 punct (Lupte Libere) sau 2 puncte (Lupte Greco Romane)
- să reia lupta din aceeași poziție în care infracțiunea a fost săvârșită

Articolul 52 – Interdicții particulare

În luptele Greco-Romane, este interzis să prinzi adversarul de sub nivelul șoldului și de a-l strânge cu picioarele. Toate împingerile, presiunile sau "ridicările" folosind picioarelor asupra oricărei părți a corpului adversarului sunt strict interzise.

În luptele Greco-Romane, dacă luptătorul care atacă, în executarea unei procedeu face contact sau blochează cu picioarele, arbitrul trebuie să facă:

- la prima infracțiune, să oprească meciul și să-l avertizeze pe vinovat
- la a doua infracțiune, adversarul luptătorului în culpă va primi 1 punct și vinovatul va primi avertisment.

În luptele Greco-Romane, dacă un luptător care se apără comite un fault cu piciorul, arbitrul trebuie să facă:

- la prima infracțiune, va opri meciul și va acorda adversarului 2 puncte și vinovatului avertisment
- la a doua infracțiune, vinovatul va pierde meciul.

În luptele Greco Romane, spre deosebire de stilul Libere, este necesar să însoțești adversarul la sol și să stai în contact cu el pentru ca priza să fie valabilă.

În stilul Libere, o priză închisă cu picioarele încrucișate pe cap, gât sau corp este interzisă.

Articolul 53 – Consecințe ce afectează lupta

Prizele ilegale ale luptătorului atacat trebuie oprite de arbitru fără a întrerupe desfășurarea prizei dacă este posibil. Dacă nu este pericol, arbitrul permite efectuarea procedurii și așteaptă rezultatul. Apoi oprește lupta, acordă punctajul și avertismentul contra luptătorului care a greșit.

Dacă priza e începută corect și devine incorectă, trebuie apreciată până în momentul începerii neregularității, apoi lupta e oprită, reluată din poziția în picioare iar arbitrul avertizează luptătorul atacant. Dacă luptătorul atacă din nou incorect, arbitrul va opri meciul și va da un avertisment (0) celui care a greșit și 1 punct adversarului.

În toate cazurile de lovituri voluntare la cap și în toate celelalte cazuri de brutalitate, luptătorul care a greșit poate fi imediat eliminat din meci, cu acordul unanim al corpului de arbitrii, descalificat din competiție și clasat pe ultimul loc cu mențiunea "eliminat pentru brutalitate". Luptătorul respectiv va primi cartonașul roșu.

**COMPETITIILE SE VOR DESFASURA CONFORM REGULAMENTULUI U.W.W. TRAGERE LA SORTI SI REGULAMENTUL
COMPETITIONAL INTERN**