



UNITED WORLD WRESTLING



REGULAMENTUL INTERNAȚIONAL PENTRU LUPTE PE PLAJĂ



Actualizat în luna August 2018



Cuprins

SECȚIUNEA UNU – REGULI GENERALE	3
Articolul 1 – Declarare a misiunii și filosofie	3
Articolul 2 – Obiective	3
Articolul 3 – Aplicarea regulilor și licența United World Wrestling	3
SECȚIUNEA DOI – STRUCTURA MATERIALĂ	4
Articolul 4 – Diviziuni pe vârstă și greutate pentru masculin și feminin	4
Articolul 5 – Uniformele și aspectul luptătorilor.....	4
Articolul 6 – Spațiul competițional	6
SECȚIUNEA TREI - PROCEDURA COMPETIȚIONALĂ	6
Articolul 7 – Sistemul competițional.....	6
Articolul 8 – Cântarul și examenul medical	7
Articolul 9 – Tragerea la sorți.....	7
SECȚIUNEA PATRU – MECIUL	8
Articolul 10 – Durată și regula de bază	8
Articolul 11 – Apelul și începutul meciurilor.....	8
Articolul 12 – Poziția de start și de reluare	8
Articolul 13 – Punctarea acțiunilor și prizelor în timpul înfruntării.....	8
Articolul 14 – Pauză la rănire și sângerare	9
Articolul 15 – Întreruperi ale meciului	9
Articolul 16 – Sfârșitul meciului	9
Articolul 17 – Tipuri de victorii (Puncte de clasament)	10
SECȚIUNEA CINCI – FAULTURI TEHNICE	11
Articolul 18 – Acțiuni și prize neregulamentare	11
SECȚIUNEA ȘASE – ECHIPA DE ARBITRII.....	11
Articolul 19 – Compunere	11
Articolul 20 – Uniformă	11
Articolul 21 – Sarcini generale	11
Articolul 22 – Arbitrul central	12
Articolul 23 – Secretarul tehnic.....	12
SECȚIUNEA ȘAPTE – SERVICII MEDICALE.....	12
Articolul 24 – Condiții sanitare și anti-doping	13
PREVEDERI FINALE.....	13
Anexa 1 – Sistemul competițional și de împerechere.....	14
Anexa 2 – Programul Competitional	17
Anexa 3 – Alte grupe de vârstă și Sistem Competitional	18



SECȚIUNEA UNU – REGULI GENERALE

Articolul 1 – Declarare a misiunii și filosofie

În conformitate cu Actul său Constitutiv, United World Wrestling recunoaște luptele pe plajă ca parte integrantă a luptelor în toate stilurile acestora, disciplină promoțională și educațională practică în toată lumea în vederea promovării valorilor culturale și sociale ale acestora și protejării patrimoniului acestei lumi a luptelor, pe care se bazează toate stilurile de lupte moderne.

Pot fi identificate nenumărate variații de lupte tradiționale practicate pe nisip (denumite „lupte pe plajă”) și toate acestea ar trebui să beneficieze de atenție egală din partea comunității internaționale. Totuși, trebuiau găsite baze comune pentru a permite sportivilor din diferite regiuni și țări să concureze în jocuri și campionate oficiale. Prezentul regulament oferă un sistem competițional unificat care cuprinde toate tendințele majore ale luptelor pe plajă și face ca acest sport să fie ușor de înțeles de către spectatori și presă și ușor de judecat de către arbitri.

Beach Wrestling World Series a fost creată de United World Wrestling pentru a contribui la structurarea și promovarea luptelor pe plajă în vederea includerii acestui sport în toate evenimentele polisportive oficiale.

Articolul 2 – Obiective

Regulamentul internațional stabilit în prezentul document constituie cadrul în care se desfășoară și sunt promovate luptele pe plajă și au ca obiective specifice:

- Să stabilească sistemul competițional, clasificările, punctele tehnice, penalitățile, eliminările, etc.
- Să definească și să specifice condițiile practice și tehnice în care trebuie să se desfășoare meciurile.
- Să determine valoarea ce trebuie atribuită prizelor și acțiunilor.
- Să stabilească situațiile și interdicțiile.
- Să determine sarcinile tehnice ale echipei de arbitrii.

Articolul 3 – Aplicarea regulilor și licența United World Wrestling

Regulile definite în prezentul document vor fi în vigoare pentru toate evenimentele avizate de United World Wrestling în vederea asigurării siguranței optime a sportivilor și a unei dezvoltări susținute a acestei discipline.

Licența United World Wrestling este obligatorie pentru toate competițiile avizate de Beach Wrestling World Series. Asigurarea United World Wrestling se va aplica la toate competițiile avizate de Beach Wrestling World Series.



SECȚIUNEA DOI – STRUCTURA MATERIALĂ

Articolul 4 – Diviziuni pe vârstă și greutate pentru masculin și feminin

Toți competitorii vor trebui să furnizeze un pașaport din care să rezulte vârsta și naționalitatea lor.

O Federație de Lupte Națională poate introduce un maxim de 3 sportivi pe categorie de greutate

Președintele United World Wrestling poate emite o autorizație specială pentru a mări numărul de sportivi din aceeași categorie dacă grupele nu sunt pline.

United World Wrestling Beach Wrestling World Series se dispută în următoarele grupe de vârstă, sex și categorie:

Seniori (20 de ani și peste*)

Feminin

- 50 kg
- 60 kg
- 70 kg
- +70 kg

Masculin

- 70 kg
- 80 kg
- 90 kg
- +90 kg

*De la 18 ani cu certificat medical

Categoriile de greutate pentru celelalte clase de vârstă pot fi găsite la Anexa 3.

Articolul 5 – Uniformele și aspectul luptătorilor

Pentru toate evenimentele avizate de United World Wrestling Beach Wrestling World Series, TOȚI sportivii trebuie să respecte instrucțiunile în materie de uniformă a UWW Beach Wrestling World Series. Aceste instrucțiuni sunt destinate să permită un design inovator în conformitate cu regulile și reglementările luptelor pe plajă.

Responsabilitatea conformității

La toate evenimentele United World Wrestling Beach Wrestling World Series, Federațiile Naționale sunt responsabile pentru a se asigura că articolele purtate sau utilizate de membrii delegației lor respectă termenii acestor reguli.

Încălțări

La cântar, arbitrul trebuie să verifice dacă fiecare concurent îndeplinește cerințele din Ghidul cu privire la uniformă al UWW Beach Wrestling World Series. Sportivul trebuie să fie avertizat la cântar dacă aspectul sau uniforma lor nu este corespunzătoare. Dacă sportivul nu se conformează, federația va fi amendată la încheierea concursului și luptătorului nu i se va permite să intre în competiție. Dacă luptătorul intră în sala de pregătire (call room) cu uniformă incorectă, necorespunzătoare meciului, oficialii îi vor permite maximum două minute pentru a se conforma. Dacă, după acest timp, ținuta luptătorului este încă necorespunzătoare, va pierde meciul prin neapareare (forfait).



Este interzis să:

- Poarte emblema sau abrevierea altei țări.
- Aplice pe corp orice substanță grasă sau lipicioasă.
- Ajungă transpirat încă de la începutul meciului.
- Poarte bandaje pe degete, încheieturi, brațe sau glezne, cu excepția cazurilor de vătămare corporală și a ordinelor medicului. Aceste bandaje trebuie acoperite cu curele elastice.
- Poarte orice obiect care ar putea provoca rănirea adversarului, cum ar fi inele, brățări, proteze, piercing etc.
- Poarte sutien cu fir metalic valabil pentru luptătoare.

De asemenea:

- Unghiile de la mâinile și picioarele luptătorilor trebuie să fie bine tăiate fără margini ascuțite.
- Atleții cu părul lung trebuie să-l aibă prins sau în coadă.
- Luptătorii trebuie să fie bine îngrijiți iar părul și pielea lor trebuie să nu conțină nici o substanță grasă, uleioasă sau lipicioasă.
- Arbitrul poate cere unui luptător să se ștergă cu prosopul în orice moment în timpul meciului.

La cântar, un oficial al United World Wrestling va verifica dacă toți concurenții îndeplinesc cerințele acestui articol. Atleții trebuie să fie avertizați că, dacă aspectul sau uniforma lor nu sunt conforme, nu li se va permite să intre în competiție.

Luptătorii care intră în sala de pregătire cu un aspect ce nu este conform cu reglementările actuale vor primi 2 minute pentru a se schimba; în caz contrar, vor pierde meciul prin neapareare (forfait).

Abrevierea țării

Luptătorii vor purta abrevierea denumirii țării lor pe costumele de baie sau bermude.

Publicitate pe articolele de îmbrăcăminte

Luptătorii pot purta simboluri sau denumiri ale sponsorilor pe uniformele lor de competiție cu condiția ca acestea să nu interfereze cu identificarea culorii uniformelor și a abrevierii țării.

Încălțăminte

Niciun fel de încălțăminte nu este permisă în niciunul dintre stilurile de lupte pe plajă iar înfruntarea trebuie să aibă loc în picioarele goale.

Aspect și igienă

Este interzis ca luptătorii să poarte bandaje pe încheieturi, brațe sau glezne exceptând cazurile de rănire sau dispus de un doctor. Este interzis ca luptătorii să poarte orice obiect care ar putea cauza rănirea unui oponent, cum ar fi coliere, brățări de mână, brățări de picior, inele de mână, inele de picior, piercing-uri de orice fel, proteze, etc. Unghiile de la mâinile și picioarele luptătorilor vor fi tăiate cu grijă fără margini ascuțite. Sportivii cu părul lung trebuie să-și strângă părul sau să îl poarte în coadă la spate. Sportivii vor avea un aspect îngrijit iar părul și pielea lor nu vor avea aplicată nicio substanță unuroasă, uleioasă sau lipicioasă.



Articolul 6 – Spațiul competițional

Toate competițiile avizate de United World Wrestling au loc într-un cerc de 7 metri delimitat printr-o panglică de 8 - 10 centimetri de o culoare în contrast, ce trebuie să nu conțină nicio piesă metalică. Spațiul trebuie umplut cu un strat de 30 de centimetri de nisip fin fără niciun fel de pietre, scoici, sau alte obiecte.

SECȚIUNEA TREI - PROCEDURA COMPETIȚIONALĂ

Articolul 7 – Sistemul competițional

Evenimentele World Wrestling Beach Wrestling World Series au un număr ideal de 24 de luptători pe categorie de greutate.

În cazul în care sunt înscriși mai mulți de 24 de luptători pe categorie și nu există cel puțin 24 de luptători cu clasament din competițiile anterioare, țara gazdă, sub supravegherea echipei de conducere a concursului United World Wrestling Beach Wrestling World Series, poate organiza o runda de calificare pentru a completa grupul cu 24 de luptători în categoria sau categoriile respective. Dacă sunt 24 sau mai mulți luptători clasați, sunt înscriși primii 24.

Cu 24 de luptători pe categorie, sportivii sunt grupați cu un sistem de distribuire cu capi de serie (seeded system), în 6 grupe de câte patru luptători fiecare. Fiecare grupă se va disputa în Sistem Nordic. Câștigătorii celor 6 grupe și cele mai bune două locuri 2, avansează la runda de 8 (eliminare directă) urmând sistemul cu capi de serie (seeded system).

În situația ciudată în care sunt 16 sau mai multe, dar mai puțin de 24 de intrări într-o categorie, va exista o rundă de Calificare (eliminare directă) între cei mai slab clasați luptători (sau aceia care au numerele cele mai mari la tragerea la sorți) până când se ajunge la următorul număr de luptători: 16 sau 20.

După faza de Calificare, se continua după cum urmează:

- 16 luptători, vor fi organizate 4 grupe de 4 luptători. Fiecare grupă se va disputa în Sistem Nordic. Primii 2 luptători din cele 4 grupe avansează la runda de 8 urmând sistemul cu capi de serie (seeded system).

- 20 luptători, vor fi organizate 5 grupe de 4 luptători. Fiecare grupă se va disputa în Sistem Nordic. Câștigătorii celor 5 grupe și cele mai bune trei locuri 2 avansează la runda de 8 urmând sistemul cu capi de serie (seeded system).

Cu mai puțin de 16 intrări, categoria este anulată, cu excepția cazului în care o altă decizie este luată de președintele United World Wrestling.

Criterii de clasament

Fiecare sportiv va fi clasat în grupa lui pe baza numărului de victorii. În caz de egalitate în grupă (aceiași număr de victorii). Dacă egalitatea se referă numai la doi luptători, meciul lor direct va determina clasamentul.



Dacă egalitatea se referă la mai mult de doi sportivi, clasamentul va fi determinat în conformitate cu următoarele criterii, în întreaga competiție:

- Cele mai multe puncte de clasament
- Cele mai multe puncte obținute
- Cele mai puține puncte date
- Greutatea sportivilor *
- Cel mai mic număr tras în timpul tragerii la sorți sau numărul de clasament

Greutatea lor (la cântarul oficial) va fi verificată, iar sportivul cu cea mai mică greutate va fi declarat câștigător.

Aceste criterii sunt, de asemenea, folosite pentru a determina cele mai bune locuri 2 care vor trece la faza de eliminare directă. Este clar că primul criteriu rămâne numărul de victorii.

Clasamentul final al fiecărei categorii de greutate se va baza pe numărul de victorii, iar criteriile de mai sus vor fi utilizate în caz de egalitate. A se reține că sportivii care vor fi calificați pentru faza eliminatorie (1/4 - sferturi de finală - și așa mai departe) vor fi clasați înaintea celor care nu au trecut faza grupelor.

Sistemul de împerechere și competiție este detaliat în Anexa 1.

Programul evenimentului este detaliat în Anexa 2, dar poate fi adaptat, dacă este necesar, de Echipa de Management Competițional a United World Wrestling Beach Wrestling World Series.

Articolul 8 – Cântarul și examenul medical

Proba cântarului se va desfășura în aceeași zi (cu două ore înaintea competiției) și va dura 30 de minute. Sportivii vor prezenta acreditarea și licența United World Wrestling arbitrilor desemnați, responsabili pentru proba cântarului. Sportivii vor purta uniforma lor de competiție (pantaloni scurți sau lenjerie de corp) și vor putea verifica greutatea pe cântar de câte ori doresc în intervalul de timp alocat probei cântarului. Nu se acordă nici un fel de toleranță la greutate la evenimentele avizate de United World Wrestling. Greutatea exactă a fiecărui sportiv va fi înregistrată în lista de cântar și confirmată de arbitrul delegat

Examenul medical va fi organizat simultan cu proba cântarului.

Rețineți că grupele nu vor fi refăcute dacă un atlet nu trece de proba cântarului.

Articolul 9 – Tragerea la sorți

În principiu, nu va fi tragere la sorți. Atleții vor fi împerecheați conform unui sistem de împerechere cu capi de serie, bazat pe clasamentul preluat de la Beach Wrestling World Series.

În cazul participării luptătorilor fără clasament, va fi organizată de echipa de conducere a competiției o tragere la sorți automată și aleatorie (pentru acești sportivi) cu o zi înainte de eveniment. De asemenea, oficialii trebuie să introducă numărul tragerii la sorți pe lista de cântar.



SECȚIUNEA PATRU – MECIUL

Articolul 10 – Durată și regula de bază

Meciul constă într-o repriză de 3 minute pentru toate categoriile de vârstă.

Luptele pe plajă se practică doar în poziția “în picioare”. Utilizarea picioarelor este permisă în toate acțiunile.

Articolul 11 – Apelul și începutul meciurilor

Numele ambilor luptători vor fi apelate cu voce tare și clară. Luptătorii vor fi apelați de 3 ori cu un interval de cel puțin 30 de secunde între fiecare apel. Dacă după al treilea apel un luptător nu a apărut “în camera de pregătire”, acesta va fi descalificat și va pierde meciul prin neapareare.

Atunci când numele lor a fost apelat, luptătorii vor sta în colțul corespunzător culorii atribuite lor și vor aștepta ca Responsabilul Camerei de Pregătire să îi cheme lângă el. Responsabilul Camerei de Pregătire va verifica uniforma de competiție. Acesta va verifica de asemenea sportivii pentru a se asigura că pielea nu este transpirată, acoperită cu substanțe grase sau lipicioase. După ce Responsabilul Camerei de Pregătire a terminat inspecția, cei doi sportivi merg către Spațiul de Lupta unde arbitrul central îi salută, își strâng mâinile și încep lupta la fluierul arbitrului.

Articolul 12 – Poziția de start și de reluare

Poziția neutră are loc la începutul perioadei regulate și după toate întreruperile meciului. Ambii luptători stau unul în fața celuilalt în centrul cercului și așteaptă fluierul arbitrului pentru a începe lupta.

Articolul 13 – Punctarea acțiunilor și prizelor în timpul înfruntării

Se acordă 1 punct:

- luptătorului care reușește să aducă orice parte a corpului oponentului său la pământ, cu excepția mâinilor.
- luptătorului care reușește să aducă orice parte a corpului oponentului său în afara suprafeței competiției.
- luptătorului al cărui oponent a primit un avertisment pentru acțiune neregulamentară.

Notă: atacantul (și numai atacantul) poate pune un genunchi pe pământ când execută o acțiune dacă această acțiune s-a finalizat cu oponentul la pământ.

Se acordă 3 puncte:

- luptătorului care reușește să pună spatele oponentului la pământ în timpul unei proceduri de trântire la pământ.



Articolul 14 – Pauză la rănire și sângerare

Arbitrul trebuie să oprească meciul și să anunțe o pauză la rănire dacă un luptător suferă o rănire temporară datorată unei lovituri accidentale (respectiv lovire în ochi, lovire cap în cap, etc.). Pauza la rănire/sângerare pe meci nu poate depăși 2 minute pe sportiv, altfel sportivul este descalificat.

În cazul în care un luptător sângerează, arbitrul va opri meciul și va solicita intervenția doctorului competiției. Luptătorul care sângerează trebuie să iasă de pe suprafața competiției pentru a fi tratat. Pe masa doctorului trebuie să fie puse la dispoziție ustensile de curățare adecvate și soluții dezinfectante. Este obligația doctorului competiției de a determina dacă sângerarea a fost oprită eficient și dacă sportivul poate sau nu poate continua competiția. Pentru cazurile în care un articol de îmbrăcăminte este însângerat sau rupt și trebuie înlocuit, toți sportivii trebuie să aibă o uniformă de rezervă la dispoziție în colțul lor.

Articolul 15 – Întreruperi ale meciului

Dacă din orice motiv meciul trebuie să fie întrerupt (consultare a arbitrilor, etc.), cei doi luptători vor sta în centrul cercului cu fața spre masa arbitrilor, fără a vorbi nimănui și fără a consuma lichide, și vor aștepta ca arbitrul să îi cheme înapoi și să reia meciul.

Articolul 16 – Sfârșitul meciului

Primul sportiv care obține 3 puncte câștigă meciul. În caz de egalitate la sfârșitul meciului, următoarele criterii vor fi utilizate pentru declararea învingătorului:

- Cea mai mare valoare a prizelor
- Ultimul punct obținut
- Greutatea sportivilor*
- Cel mai mic număr tras în timpul tragerii la sorți

*Greutatea de la Cântarul Oficial va fi verificat, iar sportivul cel mai ușor (cu greutatea mai mică) va fi declarat învingător.



Articolul 17 – Tipuri de victorii (Puncte de clasament)

- VFA - Victorie printr-o acțiune sau aruncare de 3 puncte, Pierzător fără puncte:
4 puncte câștigătorului – 0 puncte pierzătorului
- VFA1 - Victorie printr-o acțiune sau aruncare de 3 puncte, Pierzător cu puncte:
4 puncte câștigătorului – 1 punct pierzătorului
- VSU - Victorie la 3 puncte, dar fără o acțiune sau aruncare de 3 puncte, Pierzător fără puncte:
2 puncte câștigătorului – 0 puncte pierzătorului
- VSU1 - Victorie la 3 puncte, dar fără o acțiune sau aruncare de 3 puncte, Pierzător cu puncte:
2 puncte câștigătorului – 1 punct pierzătorului
- VPO - Victorie cu mai puțin de 3 puncte:
1 punct câștigătorului – 0 puncte pierzătorului
- VFO - Victorie prin neprezentare:
2 puncte câștigătorului – 0 puncte pierzătorului
- DSQ - Victorie prin descalificare:
4 puncte câștigătorului – 0 puncte pierzătorului
- 2DSQ - dublu descalificare:
0 puncte pentru ambii luptători
- VIN - Victorie prin accidentare:
1 punct câștigătorului – 0 puncte pierzătorului
- VCA - Victorie cu 3 avertismente:
2 puncte câștigătorului – 0 puncte pierzătorului



SECȚIUNEA CINCI – FAULTURI TEHNICE

Articolul 18 – Acțiuni și prize neregulamentare

Toate faulturile sunt sancționate de arbitrul central. În cazul încălcării de către un luptător a Codului de Etică al United World Wrestling într-un mod flagrant și nesportiv, arbitrul central (cu acordul responsabilului competiției) îl va descalifica din meci sau din competiție.

Avertismentele pentru acțiuni neregulamentare acordă 1 punct oponentului până la un total de 3 puncte în timpul aceluiași meci, ceea ce este echivalent cu terminarea meciului.

Acțiunile neregulamentare includ:

- Prize cauzatoare de dislocări
- Răsucirea gâtului
- Mușcăături, lovituri cu pumnul, lovituri cu piciorul, lovituri cu capul
- Lovituri în ochi, nas sau ureche, prinderi ale nărilor, gurii, urechilor cu degetele
- Trageri de păr, nas, urechi, sau lovituri în zona inghinală
- Aruncări din picioare pe cap sau gât (*spikes*)
- Ungerea pielii cu orice fel de substanță unsuroasă sau alunecoasă
- Oprirea meciului sau părăsirea suprafeței competiției din orice motiv
- Simularea unei răniri

SECȚIUNEA ȘASE – ECHIPA DE ARBITRII

Articolul 19 – Componere

Toate meciurile vor fi arbitrate de un arbitru central și un secretar tehnic.

În competițiile majore, membrii comisiei de arbitraj în niciun caz nu vor fi de aceeași naționalitate și nu vor oficia la meciuri ale unor luptători compatrioți.

Articolul 20 – Uniformă

Arbitrii centrali și secretarul tehnic vor purta șorturi albe și un tricou polo alb de Arbitru United World Wrestling. În plus, ei vor avea întotdeauna un fluier la gât și o banderolă roșie la încheietura mâinii stângi și banderolă albastră la încheietura mâinii drepte.

Articolul 21 – Sarcini generale

Echipa de arbitrii va derula toate sarcinile stabilite în acest Regulament și în orice prevedere specială care ar putea fi stabilită pentru organizarea unei anumite competiții. Arbitrul central trebuie să utilizeze terminologia și semnalele de bază ale United World Wrestling corespunzătoare rolurilor respective ale acestora atunci când conduc meciurile. Principalele sarcini ale arbitrului central constau în: începerea și întreruperea meciului, acordarea punctelor și impunerea penalităților pentru determinarea învingătorului legitim și a învinsului.

La sfârșitul meciului arbitrul central și secretarul tehnic trebuie să semneze foaia meciului.



Articolul 22 – Arbitrul central

Arbitrul central este responsabil pentru conducerea meciului pe care acesta îl va arbitra potrivit regulilor oficiale ale United World Wrestling. El va cere respectul competitorilor și va exercita autoritate deplină asupra acestora astfel încât aceștia să se supună imediat ordinelor și instrucțiunilor sale. În mod similar, acesta va conduce meciul fără a tolera niciun fel de intervenții neregulate atât din meci cât și din afară. După executarea unei acțiuni, acesta va indica punctele ridicând mâna corespunzătoare culorii luptătorului.

Deciziile arbitrilor centrali prevalează, însă în caz de dubiu acesta poate consulta secretarul tehnic.

În cazul în care nu se poate ajunge la un acord, Arbitrul Principal, responsabil cu competiția va lua decizia finală.

Arbitrul central trebuie să oprească înfruntarea și să repună luptătorul în centrul cercului dacă acțiunea s-a finalizat cu o punere la pământ sau pentru a anunța învingătorul. De asemenea, arbitrul central trebuie să se asigure că luptătorii rămân pe suprafața competiției până când este anunțat rezultatul meciului.

Articolul 23 – Secretarul tehnic

Secretarul tehnic va urmări cursul meciului îndeaproape fără a se lăsa distras în niciun fel. Urmărind fiecare acțiune și pe baza indicațiilor arbitrilor centrali, acesta va nota punctele corespunzătoare în foaia de concurs.

Sarcinile specifice ale secretarului tehnic:

- Să completeze foaia de concurs
- Să comunice cu arbitrul central
- Să verifice anunțarea meciurilor
- Să semneze foaia de concurs

SECȚIUNEA ȘAPTE – SERVICII MEDICALE

Organizatorii evenimentelor United World Wrestling sunt responsabili pentru asigurarea serviciului medical. Personalul medical se va afla sub autoritatea unui doctor sportiv ce este responsabil pentru derularea tuturor examenelor medicale precum și acordarea asistenței medicale pe durata întregului eveniment. În timpul competiției, personalul medical va fi gata să intervină în cazul unui accident sau răniri și să decidă dacă un luptător este apt să continue meciul.

Asistentul medical șef are autoritate deplină pentru a opri un meci în orice moment dacă acesta consideră că luptătorul este în pericol. De asemenea, acesta poate opri un meci dacă consideră că luptătorul nu este apt din punct de vedere medical pentru a continua. Un luptător nu va părăsi cercul în cazul unei răniri grave. În acest caz, arbitrul va opri imediat meciul și va solicita Asistentului medical șef să examineze luptătorul pe loc.



Articolul 24 – Condiții sanitare și anti-doping

Toți sportivii care participă la evenimente avizate de United World Wrestling sunt de acord să se supună Regulamentului Anti-Doping al United World Wrestling și Codului Internațional Anti-Doping.

PREVEDERI FINALE

Prezentul Regulament a fost aprobat de United World Wrestling și poate fi modificat în orice moment dacă se consideră necesare ușoare îmbunătățiri.

În cazul unei dispute privind interpretarea și aplicarea acestuia, se specifică faptul că versiunea în limba franceză prevalează.

Competitorii la evenimente de lupte pe plajă sunt de acord să nu aducă o dispută în fața unei instanțe civile. Toate neînțelegerile vor fi soluționate de Comisia de Lupte pe Plajă, organul de apel fiind Comitetul Executiv al United World Wrestling. Dacă nu se ajunge la nicio soluție, părțile pot aduce cauza, pe propria lor cheltuială, în fața Curții de Arbitraj Sportiv (CAS), situată în Lausanne, Elveția.



Anexa 1 – Sistemul competițional și de împerechere

Faza Grupelor

		Round 1		Round 2		Round 3		Classification		
		Num	Country	Num	Country	Num	Country	Rank	Country	Name
Group A		1		1		1		1 st		
		12		13		24		2 nd		
		13		12		12		3 rd		
		24		24		13		4 th		
Group B		2		2		2		1 st		
		11		14		23		2 nd		
		14		11		11		3 rd		
		23		23		14		4 th		
Group C		3		3		3		1 st		
		10		15		22		2 nd		
		15		10		10		3 rd		
		22		22		15		4 th		



Faza Grupelor

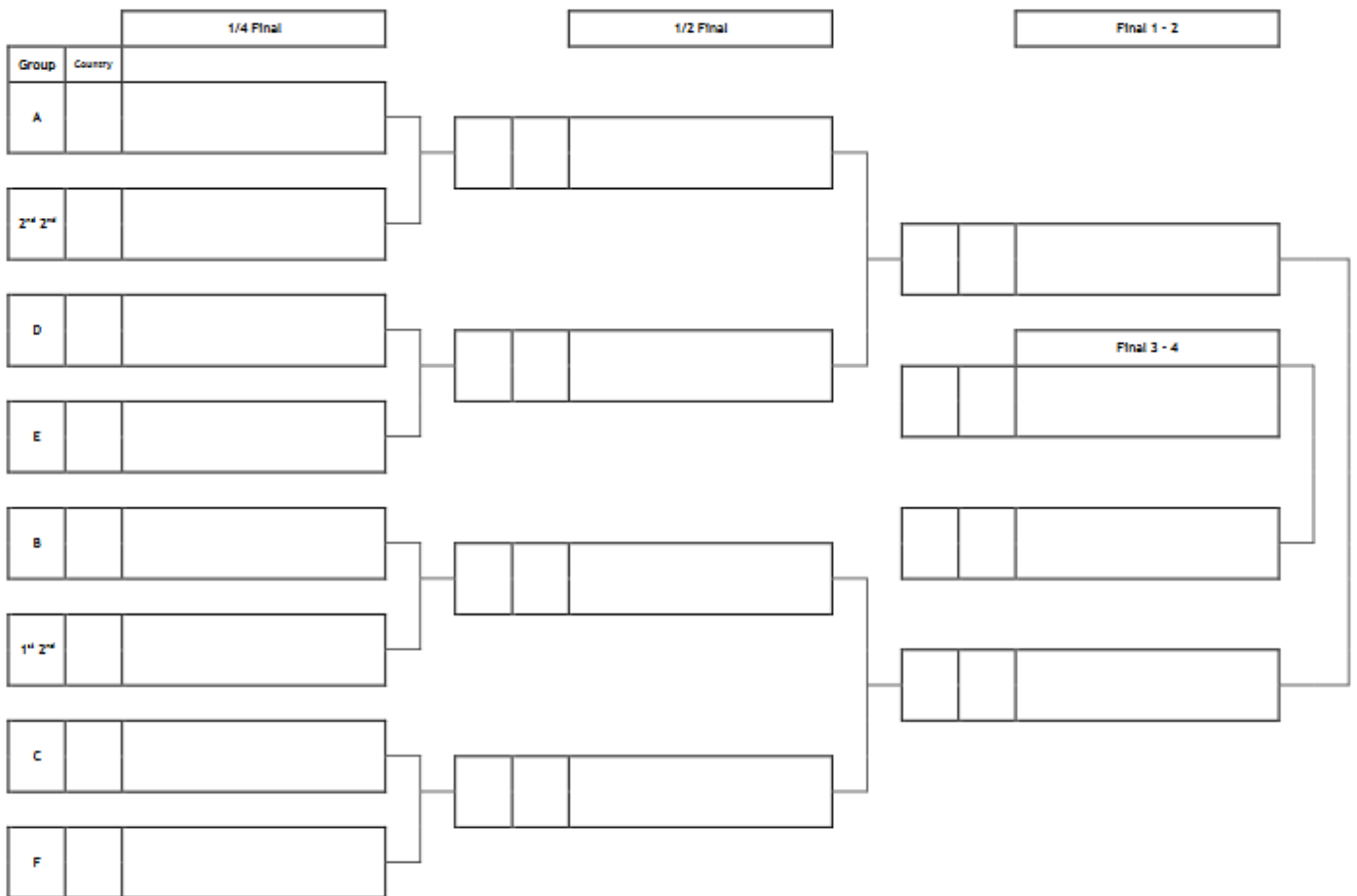
Group D	Round 1		Round 2		Round 3		Classification		
	Num	Country	Num	Country	Num	Country	Rank	Country	Name
	4		4		4		1 st		
	9		16		21		2 nd		
	16		9		9		3 rd		
	21		21		16		4 th		

Group E	Round 1		Round 2		Round 3		Classification		
	Num	Country	Num	Country	Num	Country	Rank	Country	Name
	5		5		5		1 st		
	8		17		20		2 nd		
	17		8		8		3 rd		
	20		20		17		4 th		

Group F	Round 1		Round 2		Round 3		Classification		
	Num	Country	Num	Country	Num	Country	Rank	Country	Name
	6		6		6		1 st		
	7		18		19		2 nd		
	18		7		7		3 rd		
	19		19		18		4 th		



Faza Eliminărilor





Anexa 2 – Programul Competițional

Day	Date	Session	Start Time	End Time	Event
1	Friday	Morning	10:00	13:00	R1 W Women's 50kg R1 W Women's 60kg R1 W Women's 70kg R1 W Women's +70kg R1 M Men 70kg R1 M Men 80kg R1 M Men 90kg R1 M Men +90kg
		Afternoon	15:00	18:00	R2 W Women's 50kg R2 W Women's 60kg R2 W Women's 70kg R2 W Women's +70kg R2 M Men 70kg R2 M Men 80kg R2 M Men 90kg R2 M Men +90kg
2	Saturday	Morning	10:00	13:00	R3 W Women's 50kg R3 W Women's 60kg R3 W Women's 70kg R3 W Women's +70kg R3 M Men 70kg R3 M Men 80kg R3 M Men 90kg R3 M Men +90kg
		Afternoon	15:00	18:00	QUARTER AND SEMI FINALS E W Women's 50kg E W Women's 60kg E W Women's 70kg E W Women's +70kg E M Men 70kg E M Men 80kg E M Men 90kg E M Men +90kg FINALS (1-2 & 3-4) F W Women's 50kg F M Men 70kg F W Women's 60kg F M Men's 80kg MC W Women's 50kg MC M Men's 70kg MC W Women's 60kg MC M Men's 80kg F W Women's 70kg F M Men's 90kg F W Women's +70kg F M Men's +90kg MC W Women's 70kg MC M Men's 90kg MC W Women's +70kg MC M Men's +90kg

Cheie: R1=Faza Grupelor Runda 1; R2=Faza Grupelor Runda 2; R3=Faza Grupelor Runda 3;
E = Faza Eliminărilor; F = Finale; MC = Ceremonia de decernare a medaliilor; M = Masculin;
W = Feminin;

Notă referitoare la Programul Competițional

Timpul alocat sesiunilor se bazează pe cunoștințele actuale și pe numărul de înscrieri presupuse și pot fi modificate.



Anexa 3 – Alte grupe de vârstă și Sistem Competițional

A. Vârste și categorii de greutate pentru alte categorii de vârstă decât cele definite deja – Masculin și Feminin

Toți concurenții trebuie să poată furniza un pașaport care să dovedească vârsta și cetățenia lor. Orice sportiv care concurează într-un grup de vârstă mai mic decât categoria de vârstă desemnată este în mod automat descalificat din concursul imediat.

O Federație Națională de Lupte poate introduce un număr maxim de 3 sportivi pe categorie de greutate.

Notă: În cazul în care mai multe categorii de vârstă se află în programul unui eveniment avizat de United World Wrestling, sportivii pot concura numai într-un singur grup de vârstă.

Cadeți (16-17 ani*)

- Masculin: 60, 70, +70 kg
- Feminin: 50, +50 kg

Juniori (18-20 ani**)

- Masculin: 60, 70, 80, +80 kg
- Feminin: 50, 60, +60 kg

*Cadeți (de la 15 ani cu certificat medical și aviz parental)

**Juniori (de la 17 ani cu certificat medical și aviz parental)

B. Sistem Competițional pentru alte evenimente

În cazul în care sunt mai puțin de 16 sportivi înscriși într-o categorie, se va organiza o fază eliminatorie între luptătorii cu cea mai mică clasare sau număr de sorți, până când se va ajunge la următorul număr de luptători: 8 sau 12

După această fază eliminatorie:

➤ pentru 8 luptători vor fi organizate 2 grupe de 4 luptători. În fiecare grupă se va concura după Sistemul Nordic. Primii 2 luptători din cele 2 grupe avansează în Semifinală, unde locul întâi dintr-o grupa va concura cu locul doi din cealaltă grupă (ceea ce înseamnă că primul din prima grupă va concura cu locul doi din a doua grupă, iar al doilea din prima grupă va concura cu al primul din a doua grupă).

Un meci pentru locul 3 va fi de asemenea organizat între cei doi pierzători din semifinale.

➤ pentru 12 luptători vor fi organizate 3 grupe de 4 luptători. În fiecare grupă se va concura după Sistemul Nordic. Câștigătorii celor 3 grupe și cel mai bun loc 2 vor avansa în semifinală, iar sfârșitul competiției va fi similar cu cel al categoriei cu 8 luptători

Pentru mai puțin de 8 luptători înscriși într-o categorie, sistemul competițional va fi același a sistemul valabil pentru stilurile olimpice.